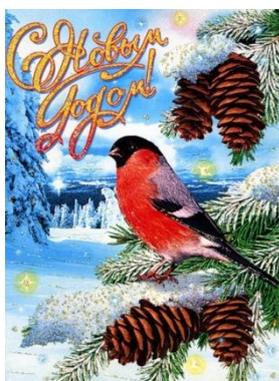
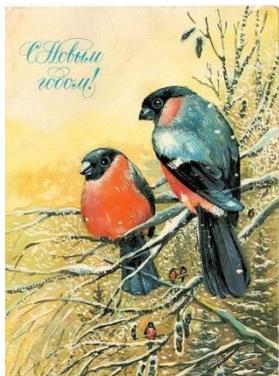


Творческое задание: «Рисование снегиря в графическом редакторе Paint».

Посмотрите на эти изображения:



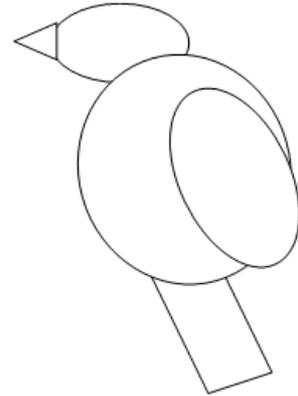
Я думаю многие из них вам знакомы.

Чтобы птицы получались на картинах похожими на настоящих, что должен делать художник?

Вспомни, каких птиц вам приходилось наблюдать в природе или рассматривать на фотографиях. Давайте нарисуем понравившуюся тебе птицу в графическом редакторе Paint.

Рекомендации к выполнению работы:

1. Определяем, из каких геометрических фигур состоит изображение птицы.



2. Рисуем набросок используя следующие инструменты:

✓ Эллипс



Голова, туловище, крыло

✓ Линия

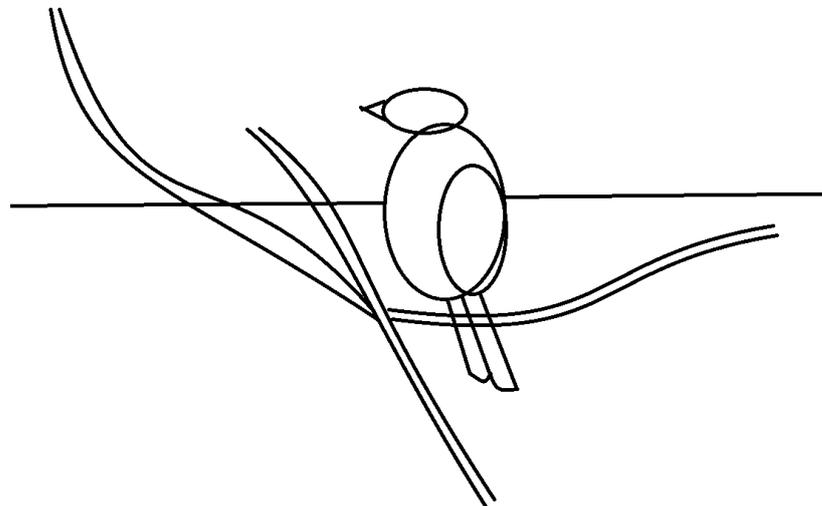


Линия горизонта, клюв, хвост

✓ Кривая



Хвост, ветки дерева



3. Прорисовываем элементы

✓ Кривая



Прорисовываем детали головы, крыльев

✓ Ластик

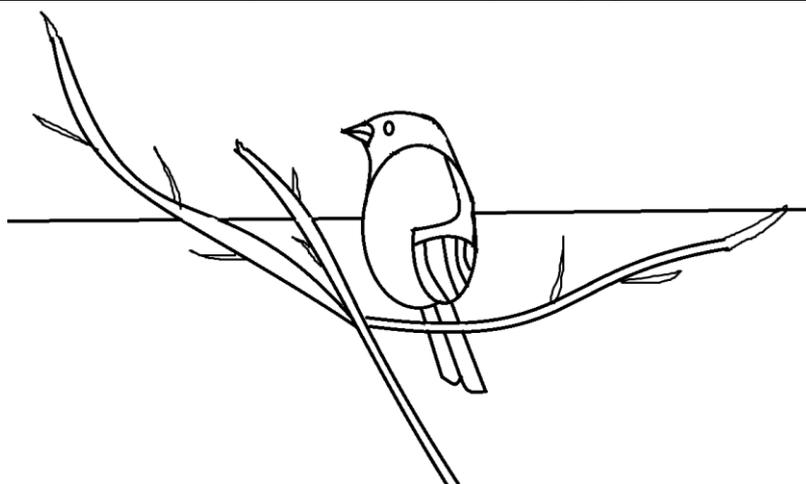


Удаляем ненужные части рисунка

✓ Лупа



Увеличиваем рисунок для проработки деталей



4. Раскрашиваем рисунок

✓ Заливка

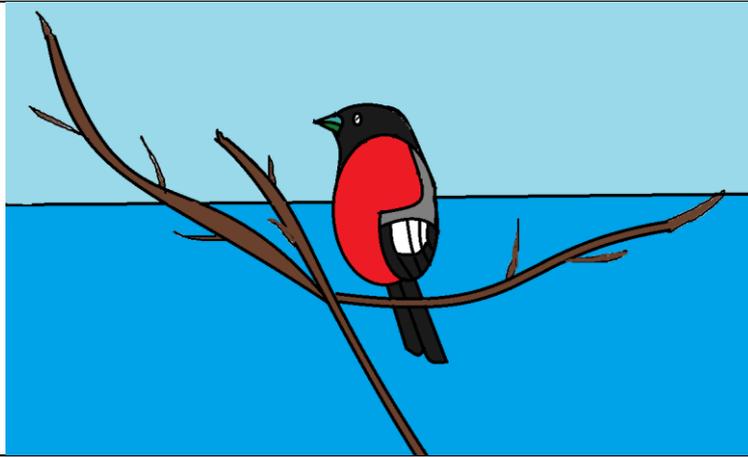


✓ Кисть



✓ Палитра





5. Предаём фактуру

✓ Кисть



✓ Распылитель



✓ Палитра

