**Мастер-класс «Использование интерактивного сервиса LearningApps.org﻿ на уроках литературы. Создание кроссворда»**

**Автор материала:**

**Печерина Елена Александровна,**

учитель русского языка и литературы

первой квалификационной категории,

МБОУ «Петуховская средняя

общеобразовательная школа № 2»,

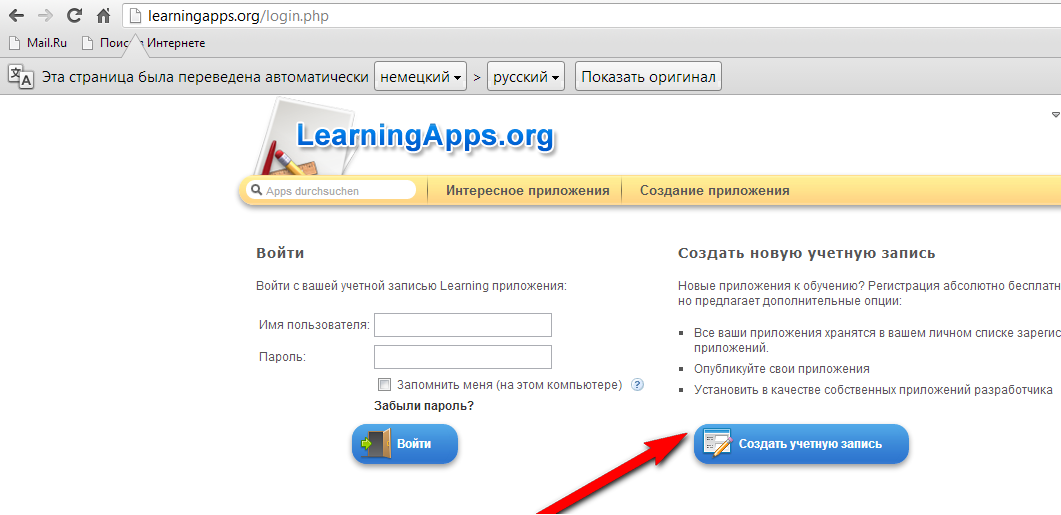
г. Петухово Курганской области

г. Петухово, 2015 год.

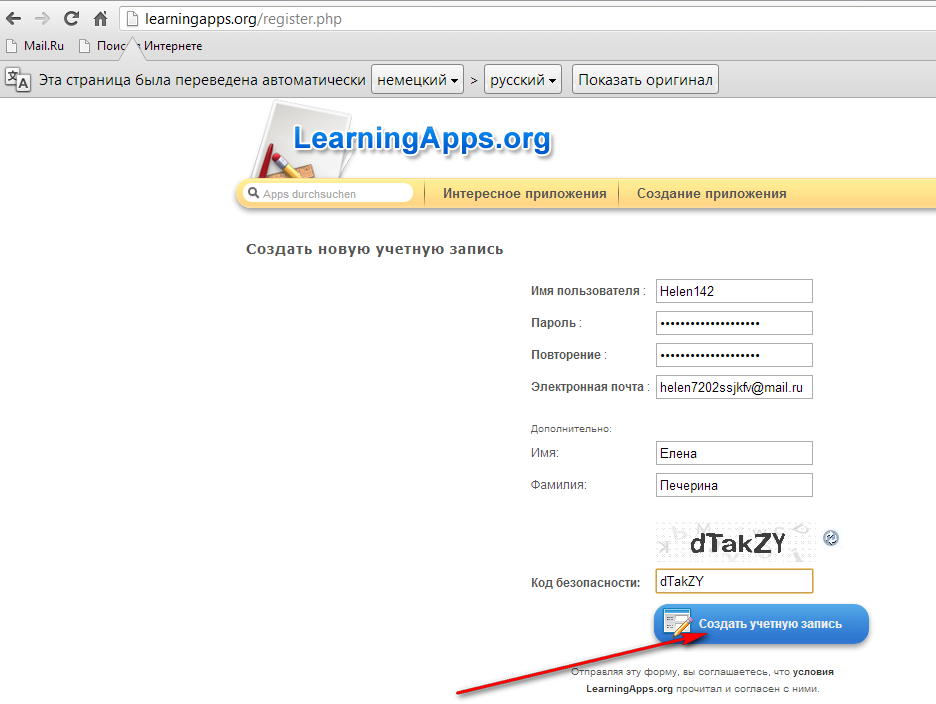
Интерактивный сервис LearningApps.org позволит сделать уроки литературы интересными, повысит познавательную активность школьников и эффективность обучения.

Прежде всего **необходимо зарегистрироваться** на данном сервисе: <https://learningapps.org/>

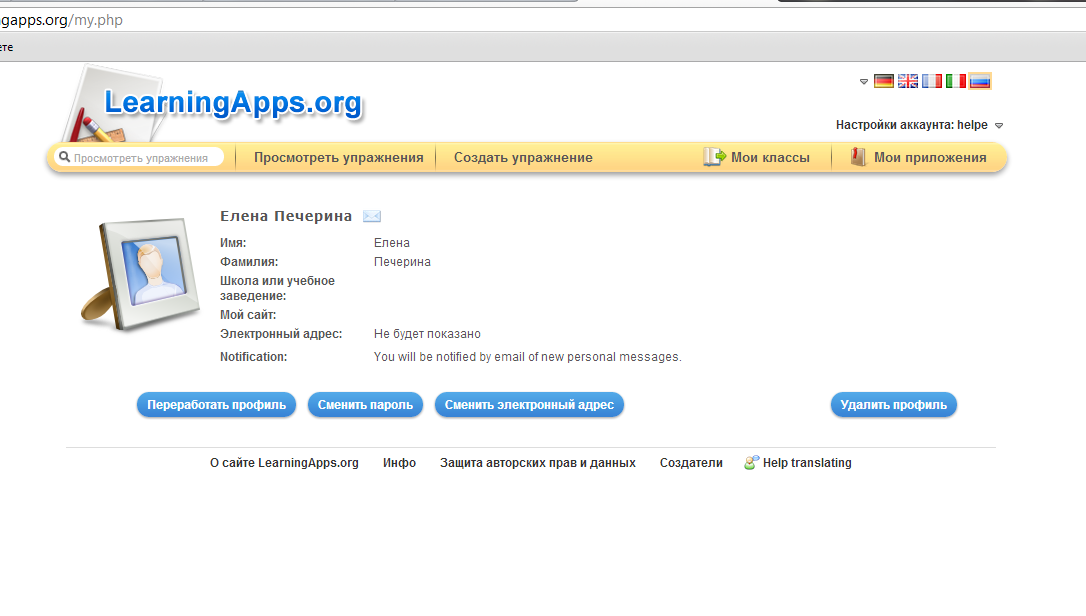
1 шаг. Создаёте учётную запись.



2 шаг. Заполняете все окошечки соответствующей информацией и нажимаете "создать учётную запись".

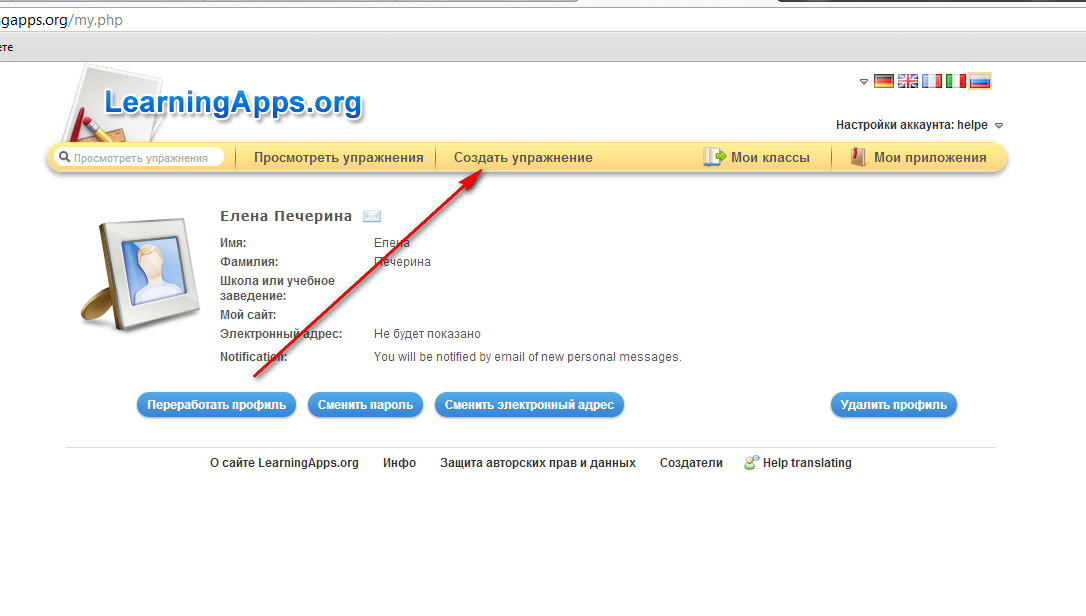


3 шаг. Смотрите, что у вас получилось.



После регистрации необходимо ознакомится с шаблонами для создания интерактивных заданий.

1 шаг. Нажимаете "Создать упражнение".

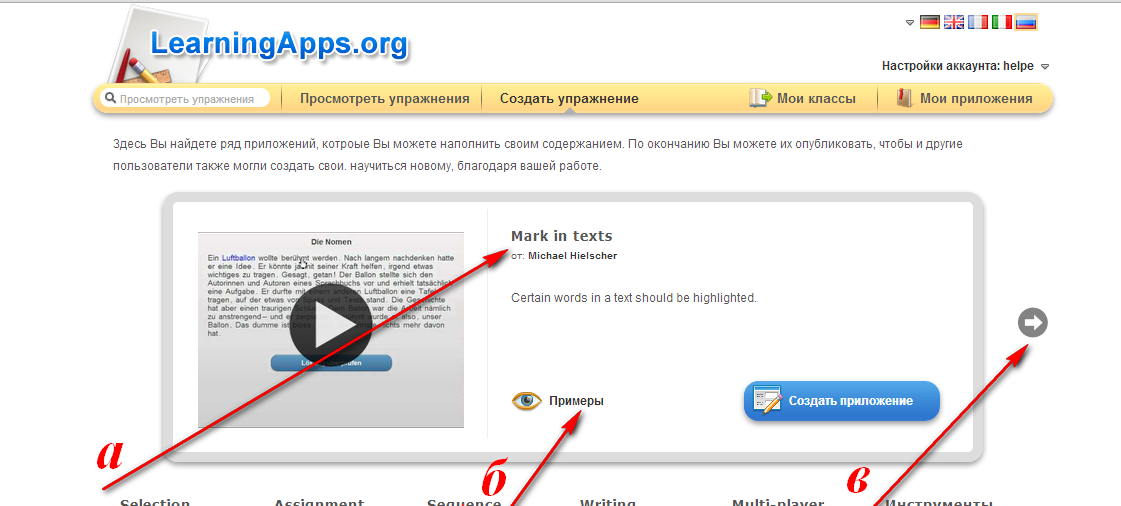


2 шаг. Ищите шаблон для кроссворда.

а - название шаблонов

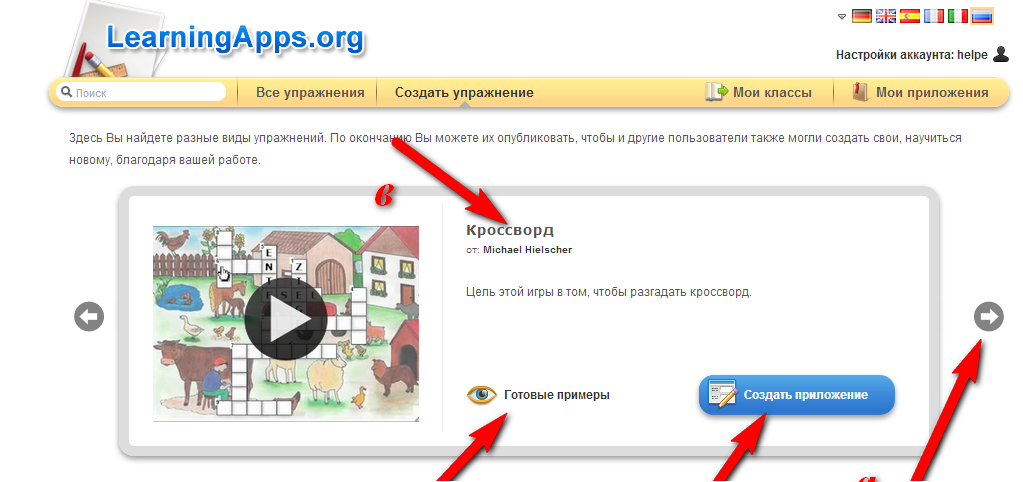
б - здесь можно посмотреть примеры интерактивных заданий, выполненных по данному шаблону

в - стрелка для перехода на другой шаблон



**Инструкция по созданию кроссворда**

1 шаг. Находите шаблон для кроссворда и нажимаете "создать приложение".



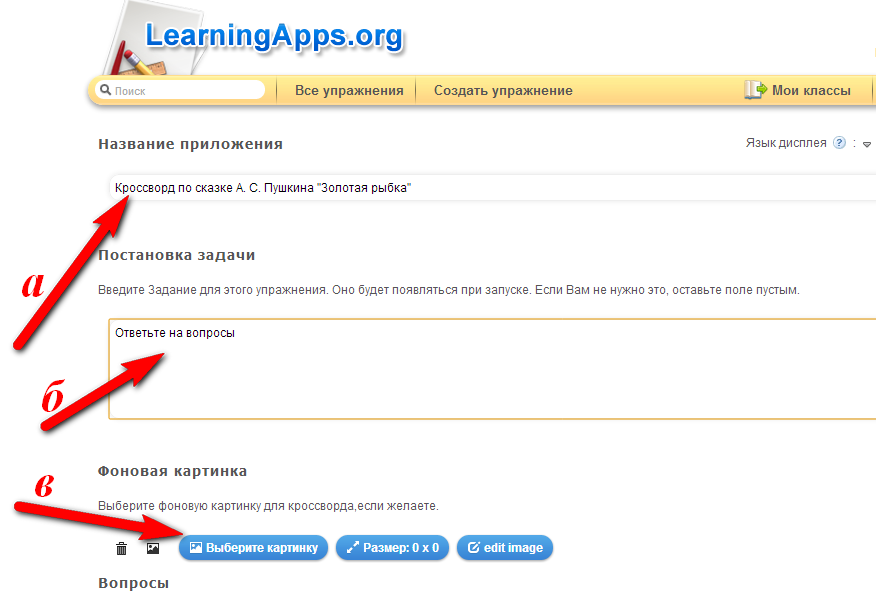
2 шаг. Заполняете окошечки соответствующей информацией:

а - название вашего кроссворда;

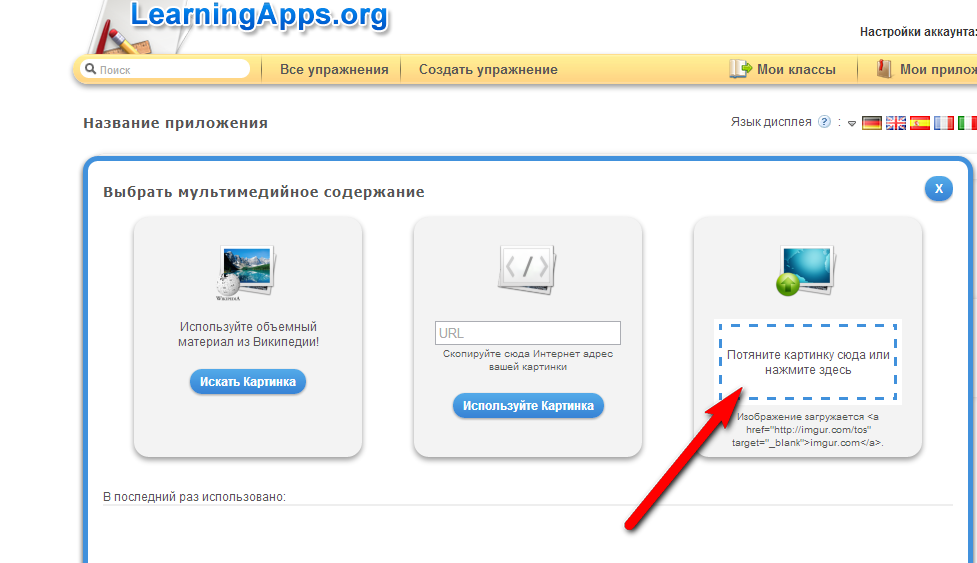
б - вопрос, который будет задан ко всему кроссворду.

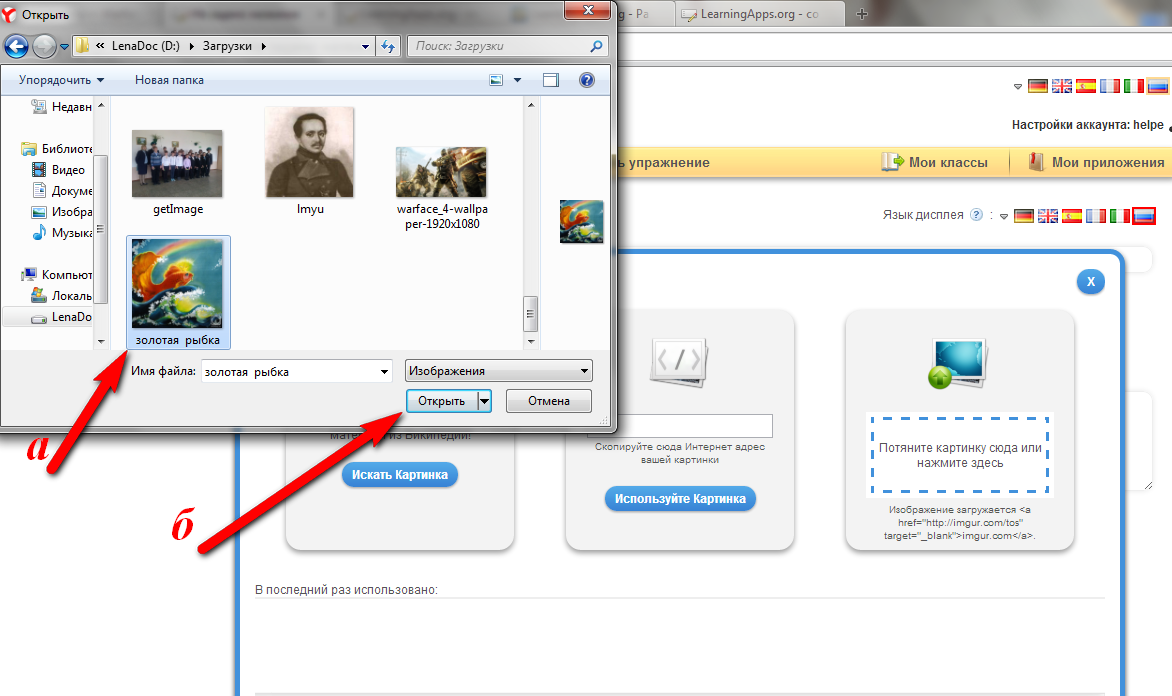
3. Выбираете фоновую картинку для своего кроссворда.

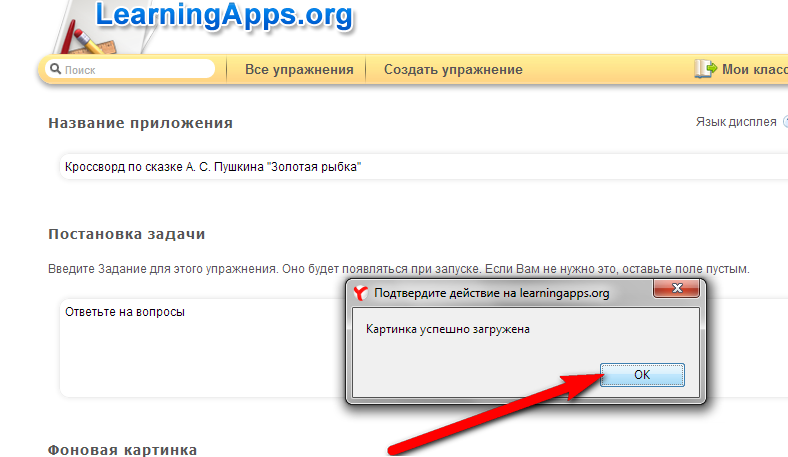
в - кнопка для выбора картинки.



Картинку можно выбрать тремя способами, я привела пример вставки картинки с вашего ПК.



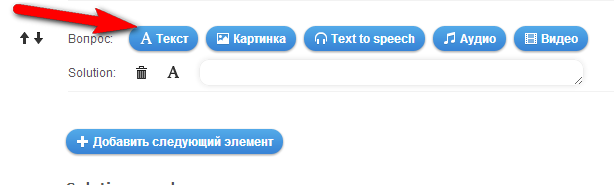




Вопрос может быть задан текстом, картинкой, звуком, видео.

Я приведу пример текстовых вопросов.

4 шаг. Нажимаете "текст".

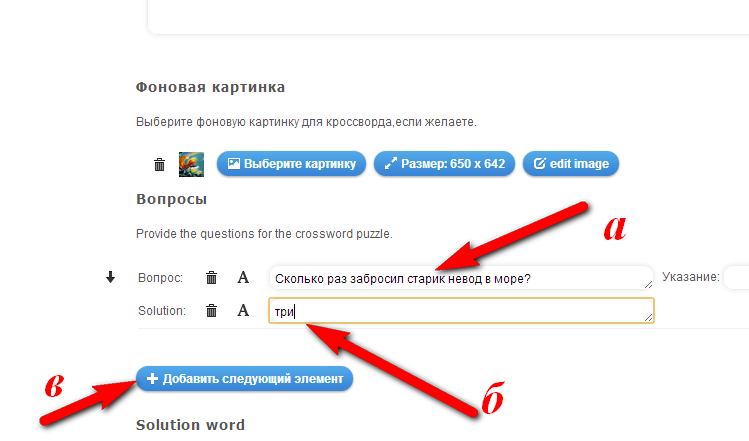


5 шаг. Заполняете окошечки соответствующей информацией:

а - вопрос;

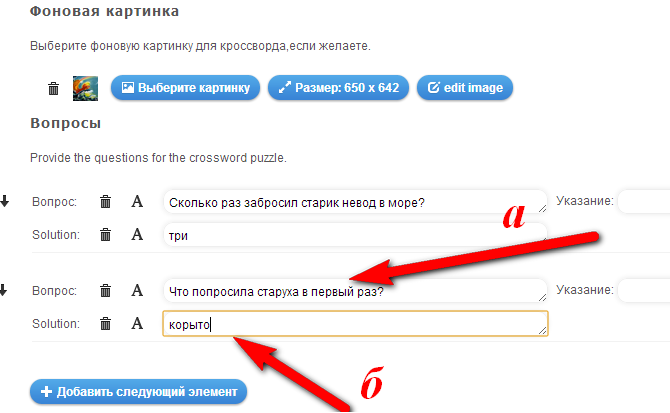
б - ответ на ваш вопрос;

г - переход к новому вопросу.

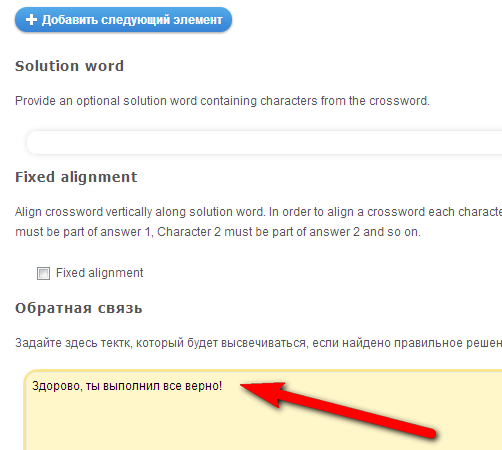


6 шаг. Заполняете окошечки вопросами и ответами.

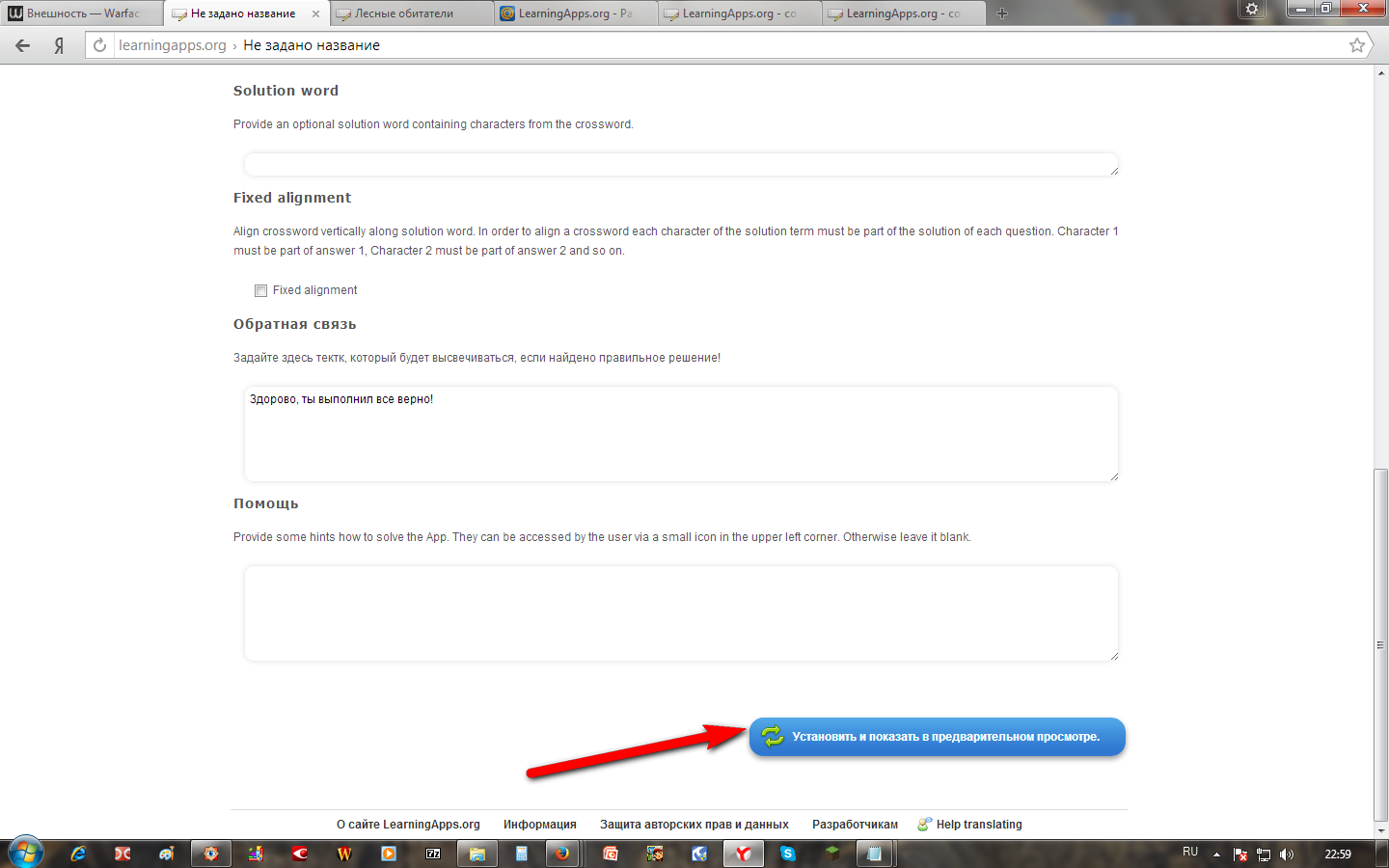
При помощи кнопки "добавит следующий элемент" добавляете нужное количество вопросов.



7 шаг. Когда все вопросы и ответы будут записаны, опускаетесь чуть ниже и находите окошко для текста, который высветится, если ваш кроссворд будет решён верно.



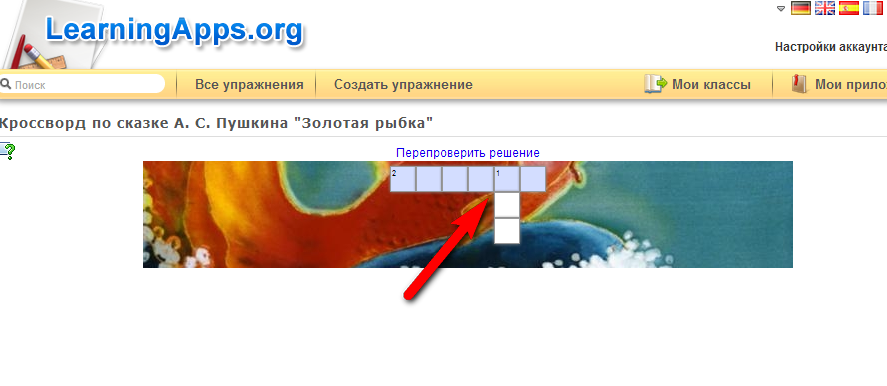
8 шаг. Нажимаете кнопку предварительного просмотра.



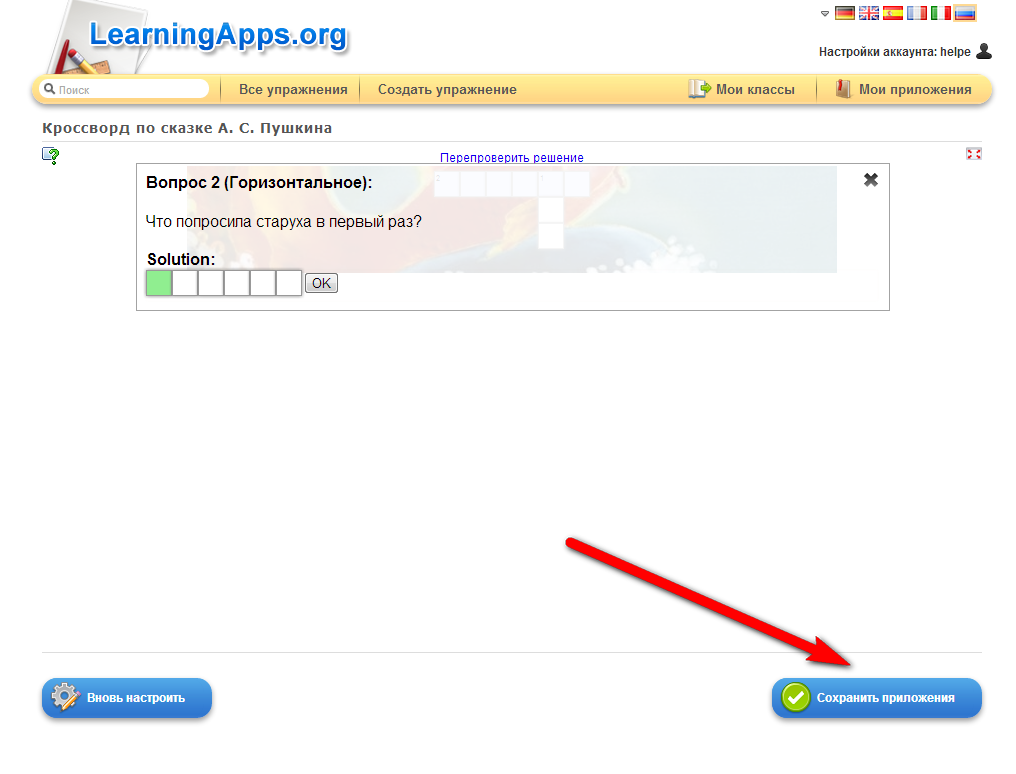
После нажатия кнопки предварительного просмотра, ваши ответы автоматически образуют кроссворд.

9 шаг. Проверяете свой кроссворд.

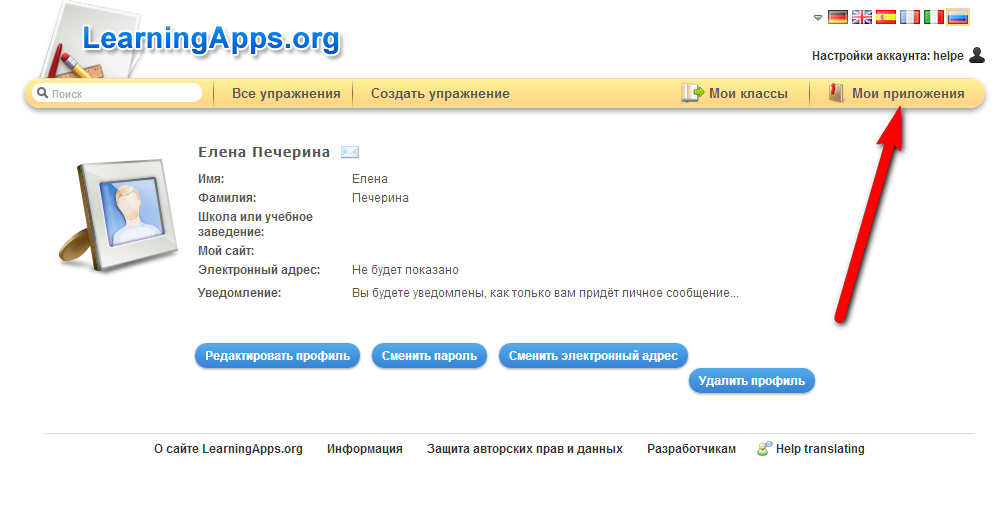
Если всё правильно, то нажимаете "создать приложение", если вас что-либо не устраивает, то нажимаете "вновь настроить".

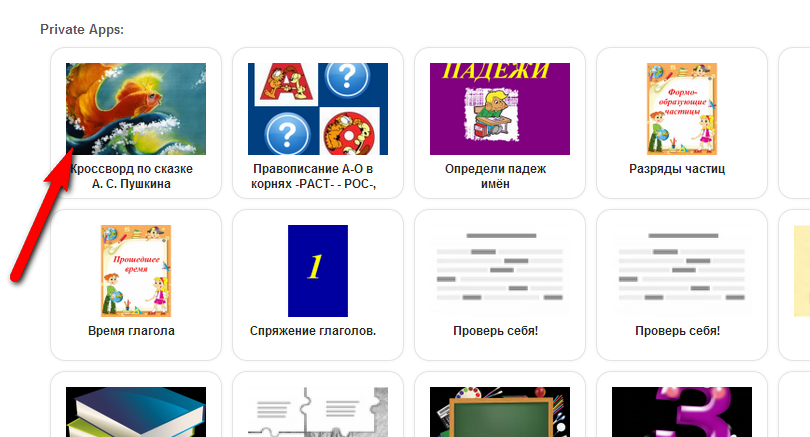


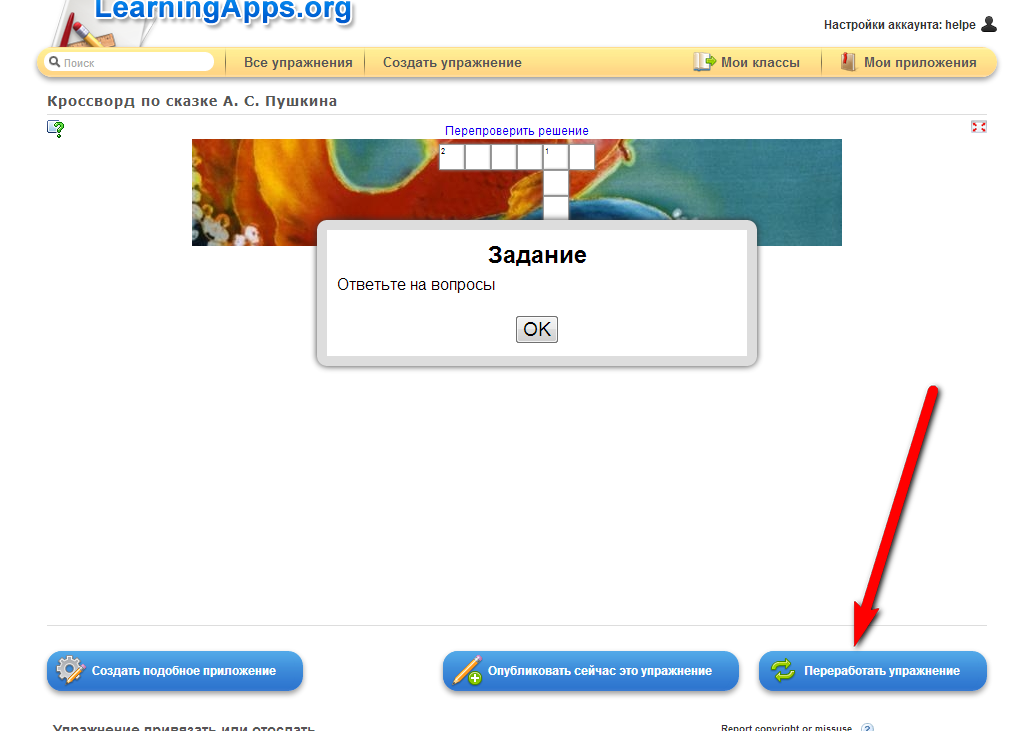




Исправить все недочёты в работе можно и после сохранения. Для этого нужно найти данный кроссворд в разделе "Мои приложения" и переработать упражнение.

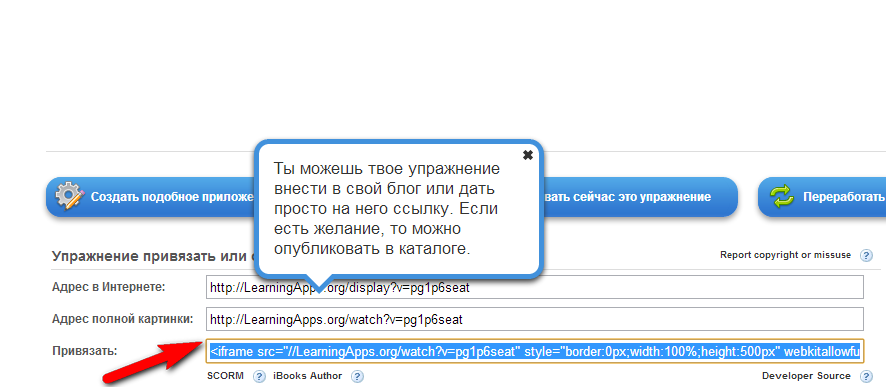




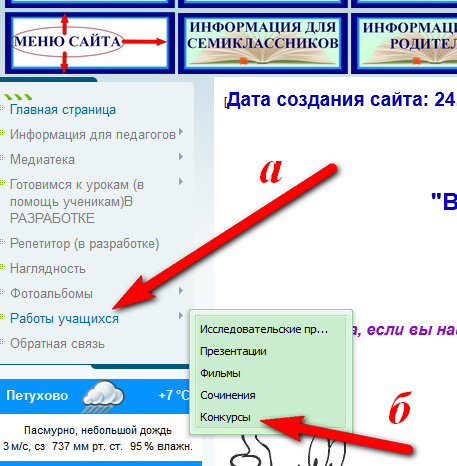


Если у Вас есть свой сайт, то данный продукт можно разместить на сайте.

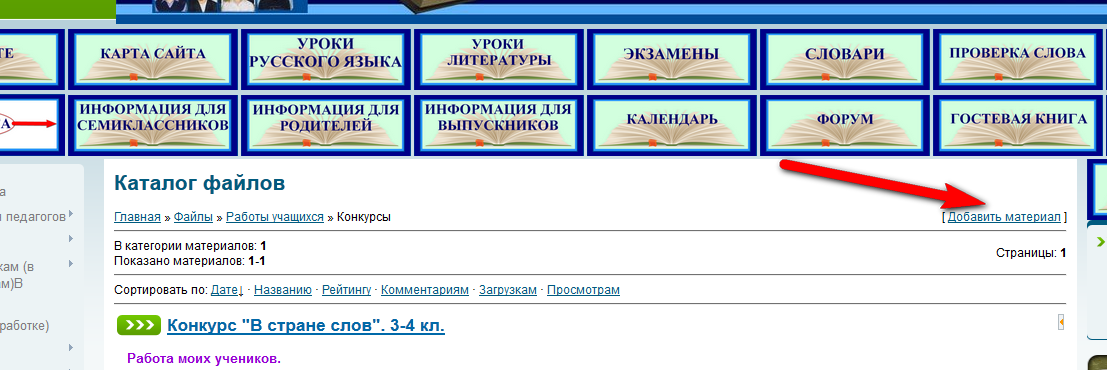
1 шаг. После сохранения кроссворда опускаетесь чуть ниже и копируете последнюю ссылку.



2 шаг. Заходите на данный сайт в модуль "Работы учащихся" (а) и нажимаете категорию "Конкурсы" (б).



3 шаг. Добавляете материал.



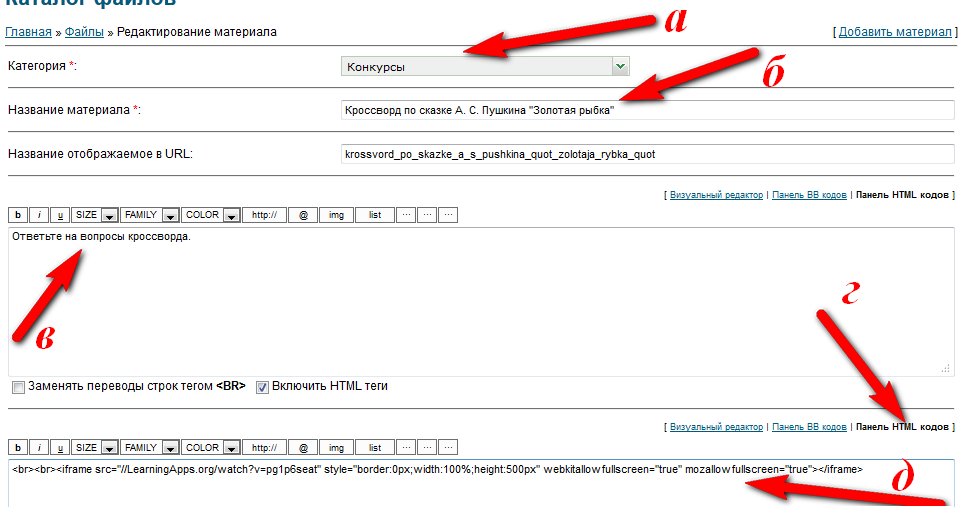
4 шаг. Заполняете окошечки соответствующей информацией:

а - категория "Конкурсы";

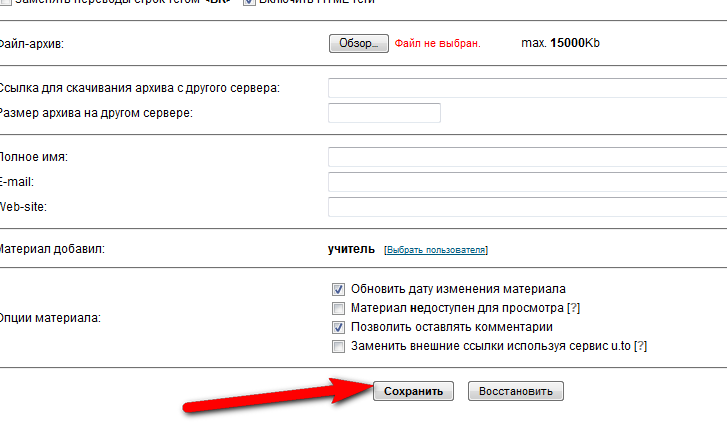
б - название вашего кроссворда;

в - основной вопрос ко всему кроссворду пишете в первом поле.

5 шаг. Во втором поле переходите в режим HTLM кодов (г) и только тогда вставляете ссылку на свой кроссворд (д).



6 шаг. Опускаетесь чуть ниже и сохраняете добавленный материал.



7 шаг. Проверяете.

