**Особенности Windows Phone 8**

Интерфейс WP8 очень сильно отличается от конкурентов, хотя эта платформа и предоставляет пользователям практически идентичный набор функций. Для большинства смартфон-юзеров немного непривычно работать с этой ОС, но, говорят, приноровиться к ней можно всего за пару дней. Пользователи WP указывают на исключительное удобство и “плавность” работы ОС, пользователи из другого лагеря — недоумевают. Однако нтерфейс WP интуитивно понятен для любого пользователя.  
Среди ярких отличий WP8 выделяют, в первую очередь, высокую стабильность и скорость работы (даже на слабых устройствах) и, в то же время, ограниченные возможности кастомизации и настроек операционной системы “под себя”.

**Плюсы:**

* Как было обозначено выше, работает WP8 стабильно, не зависая и не перезагружаясь — ресурсов для приложений всегда хватает.
* Полнофункциональный Office 365 является программой по умолчанию
* Качество фото и видео
* Здесь, конечно, дело вкуса, но плиточный интерфейс кажется намного оригинальнее iOS и Android
* WP8 хорошо оптимизирована и работает достаточно быстро. А те моменты, в которых она может притормаживать, сглаживаются анимацией.
* Вследствие закрытости ОС, под нее не существует вирусов.
* Интеграция с социальными сетями на уровне операционной системы. Контакты из сетей объединяются с телефонной книгой, а чат в фейсбуке реализован в том же формате, что и переписка СМС.
* Возможность полноценного удаленного управления устройством — с компьютера.
* Вшитая в ОС возможность использования на корпоративном уровне: шифрование, удаленная очистка данных и пр. В этом плане WP8 более функциональна, чем iOS и более безопасна, чем Android.

**Минусы:**

* Закрытая файловая система, что накладывает небольшие ограничения на работу приложений. Не всегда могут быть реализованы: отправка файлов, управление медиа-контентом т.д.
* Невозможность использования большинства сервисов Google (об этом ниже).
* Некоторых пользователей не устраивает формат добавления и редактирования контактов в телефоне. С другой стороны, это компенсируется универсальностью системы контактов.

### Windows Phone 8 и Google

Google по разного рода причинам не собираются выпускать мобильные приложения под WP8 для своих сервисов. Поговаривают, это связано с маркетинговой стратегией.  
В частности, на WP8 нельзя синхронизировать календарь с Google Calendar, нет аутентичного Google Maps и нет отдельного официального приложения для Gmail.

**Интерфейс пользователя**  
Интерфейс пользователя основан на дизайнерской системе Windows Phone под названием Metro, принципы которой были ранее использованы в дизайне интерфейса Windows Media Center, Zune и Xbox. Начальный экран составляют так называемые «живые плитки», которые отображают информацию в режиме реального времени без участия пользователя. Плитки также являются ссылками на приложения, различные функции и индивидуальные объекты (контакты, веб-страницы и т.д.). Пользователь может добавлять, перемещать или удалять плитки. Начиная с Windows Phone 8, размер плиток можно регулировать, выбирая между тремя размерами отображения.

Одно из нововведений интерфейса — «хабы» или «разделы», которые объединяют локальный и онлайн контент благодаря интеграции Windows Phone с такими популярными социальными сетями, как Facebook и Twitter. Например, хаб Pictures (Изображения) показывает фотографии, сделанные камерой устройства и фотоальбомы пользователя из Facebook, а хаб People (Люди) показывает контакты с разных источников, включая Windows Live, Facebook и Gmail. Из хабов пользователи могут напрямую комментировать, отмечать материалы, которые им нравятся, и делиться ими в социальных сетях. Среди других встроенных хабов есть также Xbox Music и Video, Xbox Live Games, Windows Phone Store и Microsoft Office.

Для управления Windows Phone использует технологию мультитач. Пользовательский интерфейс Windows Phone имеет темную тему для сохранения батареи на дисплее с органическим светодиодом (OLED), так как полностью черные пиксели не излучают свет. Но пользователи могут заменить фон на белый в меню настроек телефона.