

Создание интерактивного плаката в сервисе genially

Описание сервиса:

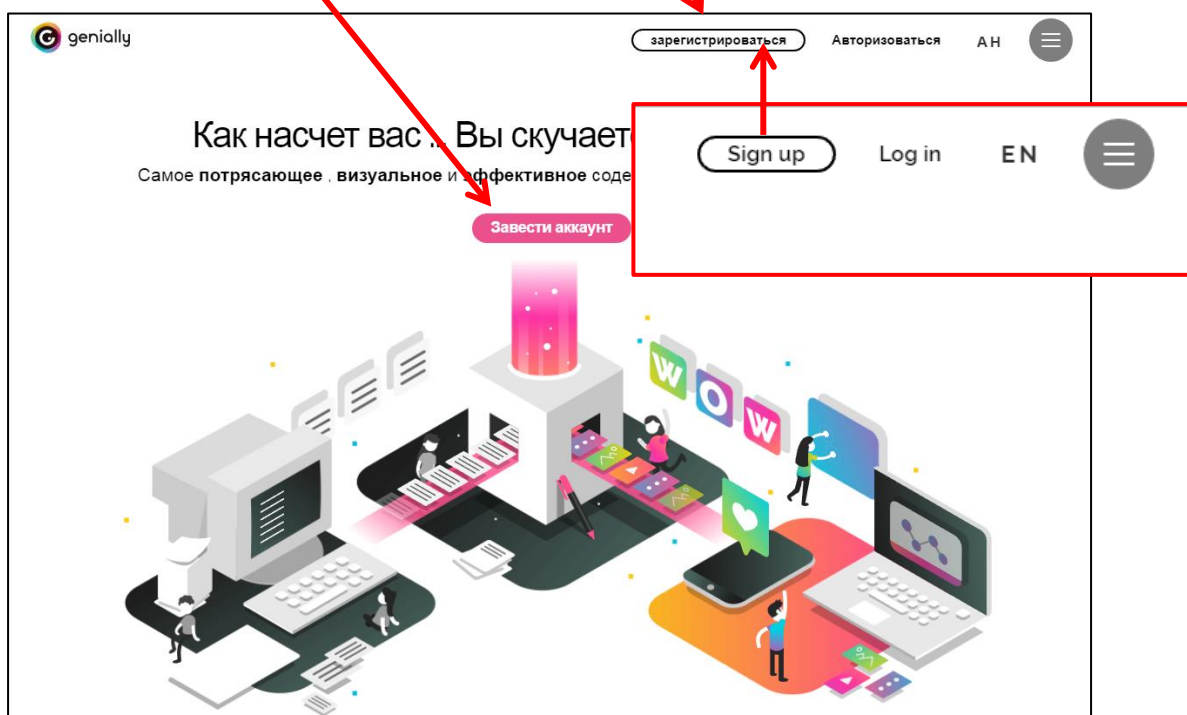
Genial.ly – это онлайн-сервис для создания красивого интерактивного контента для блогов и сайтов: презентаций, интерактивных плакатов, игр, инфографики и т.д. При создании плаката можно прикреплять к интерактивным меткам ссылки на веб-ресурсы, текстовую информацию, изображения, видео, аудио и любые встраиваемые объекты (презентации, игры). Можно изменять размер всех добавляемых элементов, перемещать их и удалять, если они вам не подошли. Также можно создавать многостраничные плакаты, используя несколько базовых изображений. Интерфейс сервиса на английском языке, но вы можете использовать встроенный переводчик в браузере. Количество создаваемых работ не ограничено. Создание интерактивных плакатов - бесплатное. Готовую работу можно встроить на страницу сайта или блога.

Адрес сервиса: <https://genial.ly/>

Начало работы

1. Регистрация

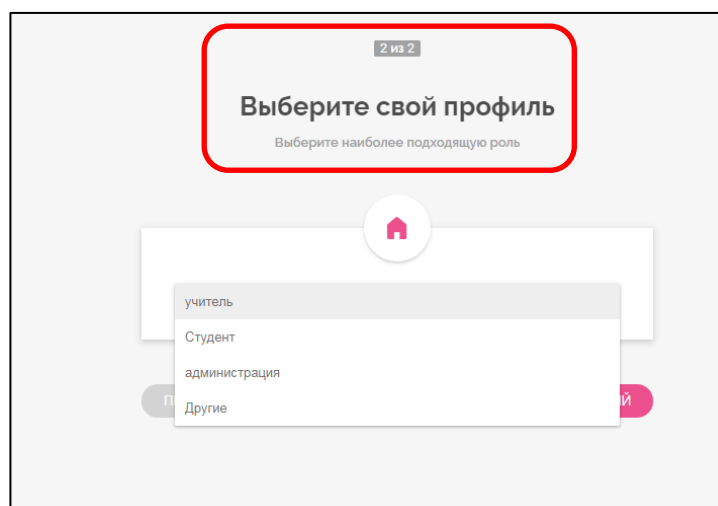
- Зайдите на сайт сервиса по ссылке: <https://genial.ly/>
- Для регистрации нажмите **Sign up/Зарегистрироваться** или **Create an account/Завести аккаунт**:



- **Заполните регистрационную форму:** укажите адрес электронной почты, придумайте пароль, повторите пароль, поставьте галочку напротив **<Я хочу подписаться на рассылку>**, а потом нажмите **<Sign up>**.

В открывшейся вкладке выберите свой сектор, например, **<Образование>** – **<Улучшенный>**. Нажмите **<Далее>**.

Выберите роль/профиль: учитель, студент, администрация, другие. В открывшейся вкладке выберите роль **<Учитель>** и нажмите на кнопку **<Следующая>**:

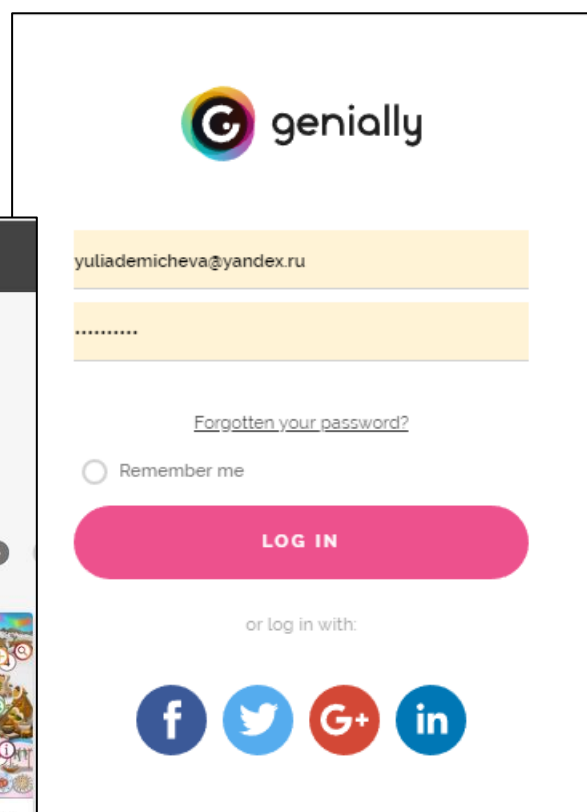
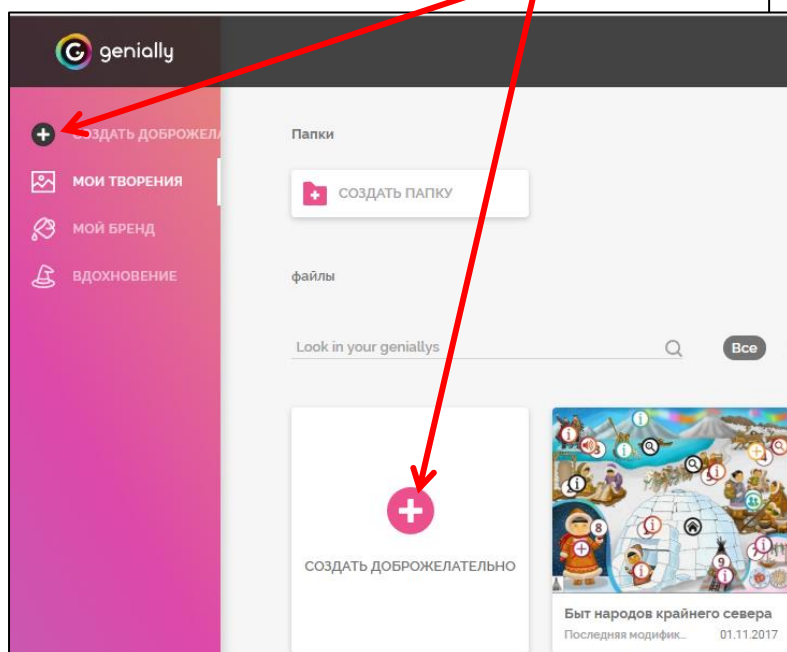


При дальнейших посещениях сайта при входе Вам достаточно будет **авторизоваться**, ввести логин и пароль, указанный при регистрации:



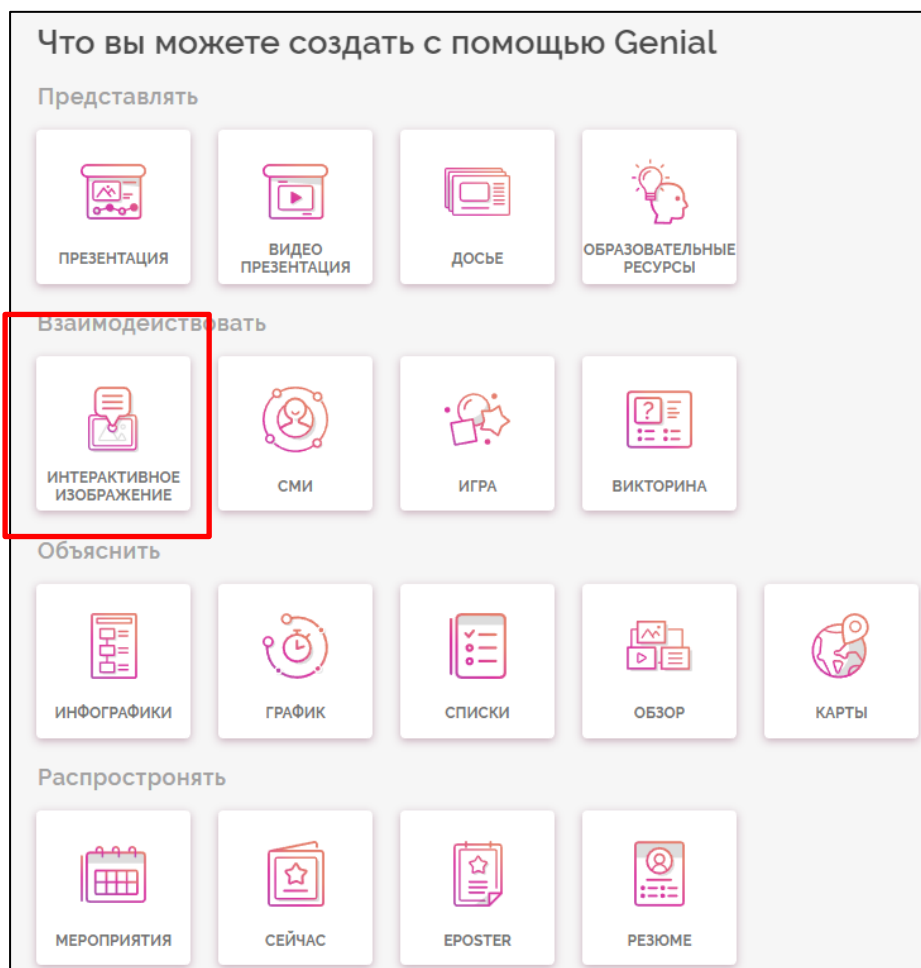
2. Создание интерактивного плаката

- Войдите в свой аккаунт,
- Нажмите на кнопку <+> **Создать**

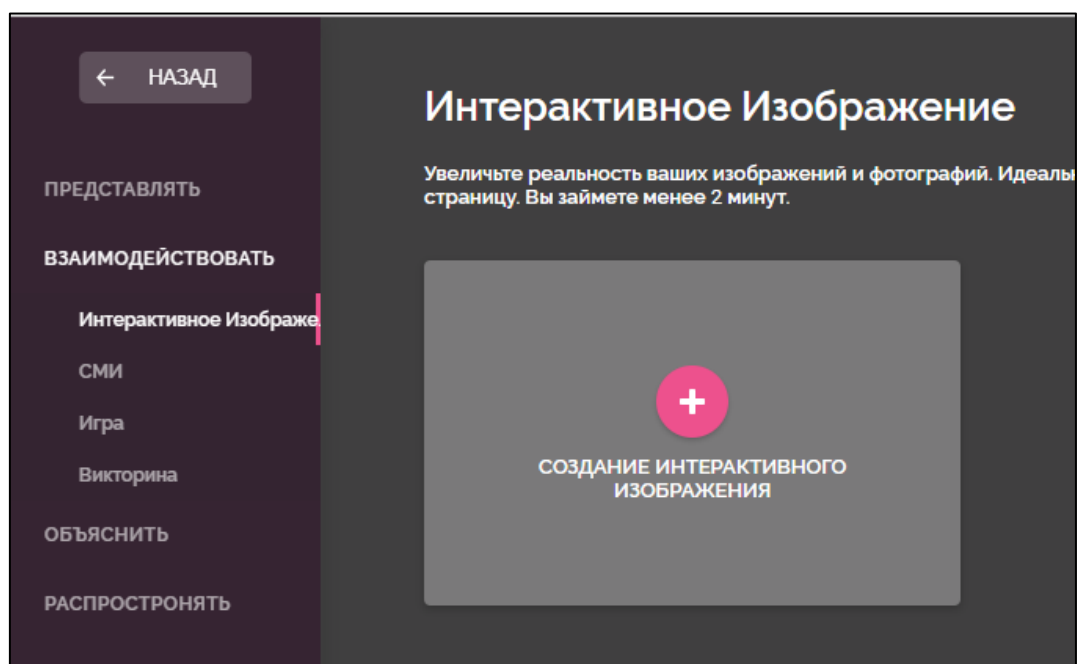


Откроется вкладка, где можно выбрать нужный контент.

- Выберите **<Интерактивное изображение>**, щелкнув по кнопке.



- Откроется следующая вкладка:

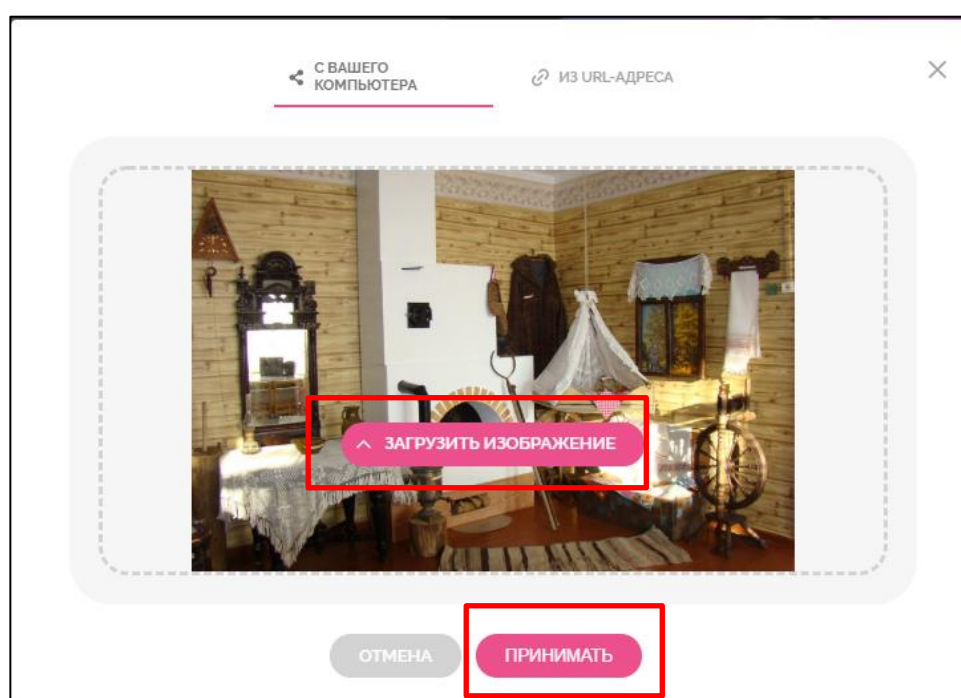
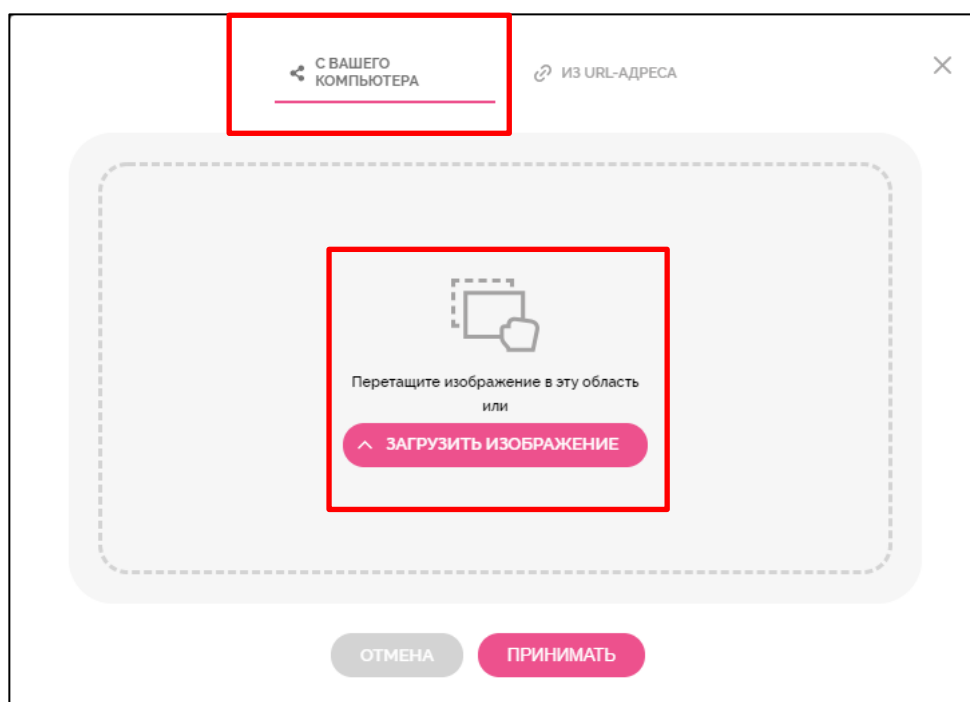


Для создания интерактивного изображения выберите вверху **<Kreate Interactive Image> (Создание интерактивного изображения)** – откроется конструктор для создания интерактивного изображения:

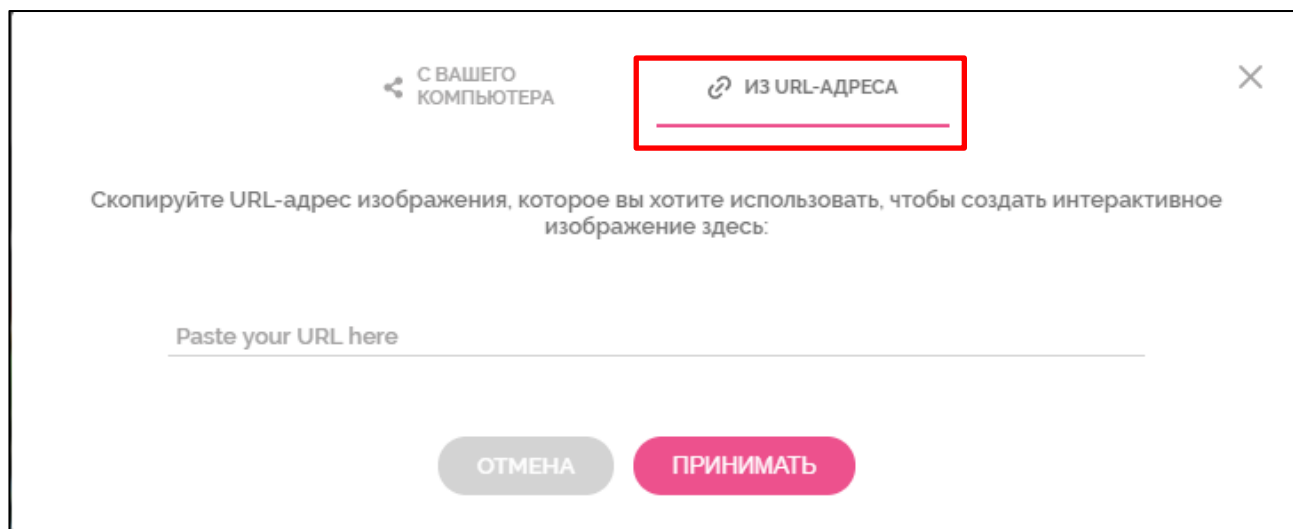
- **Загрузка базового/фоновое изображения плаката**

В сервисе есть **два способа загрузки фоновое изображения**: с вашего компьютера или использование изображения, находящегося в сети Интернет, с указанием ссылки на него.

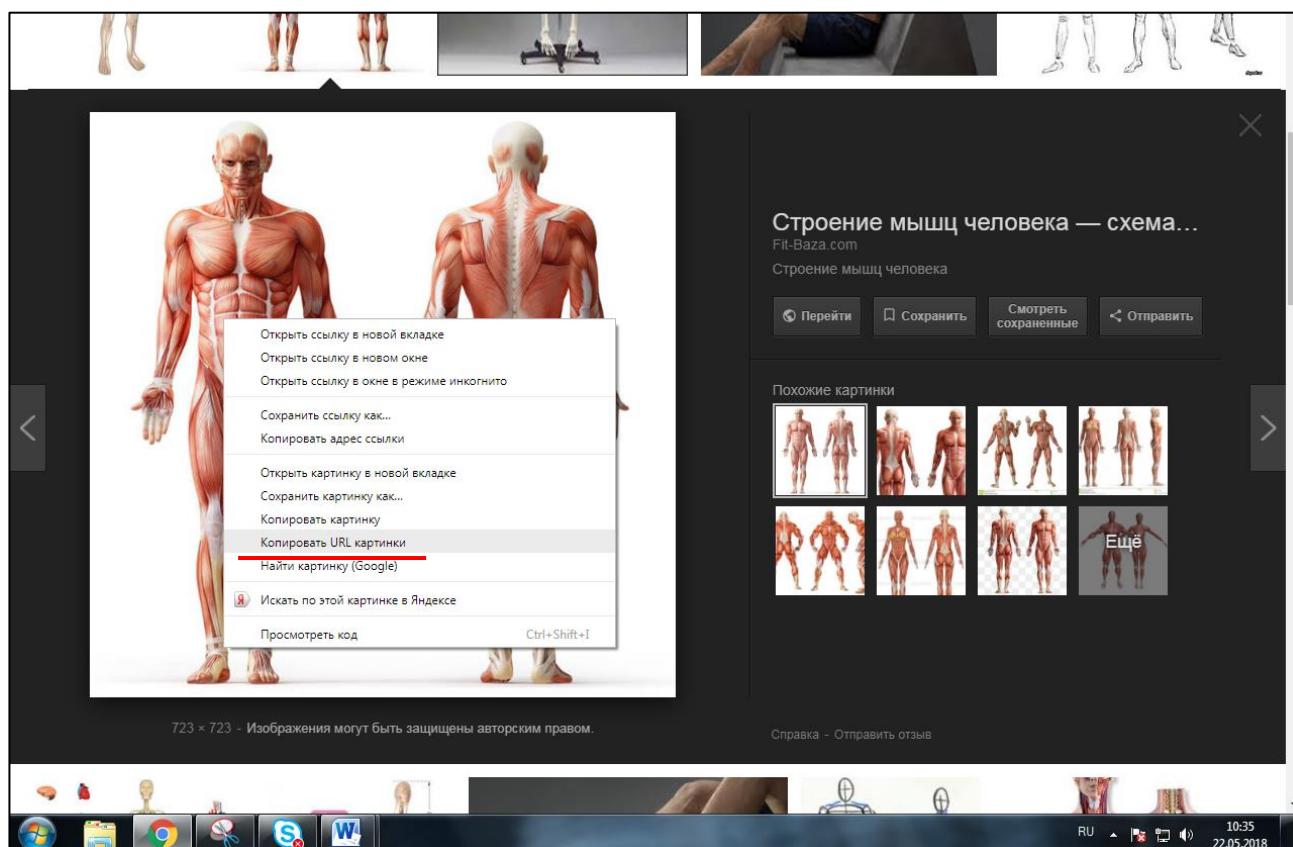
1-й способ

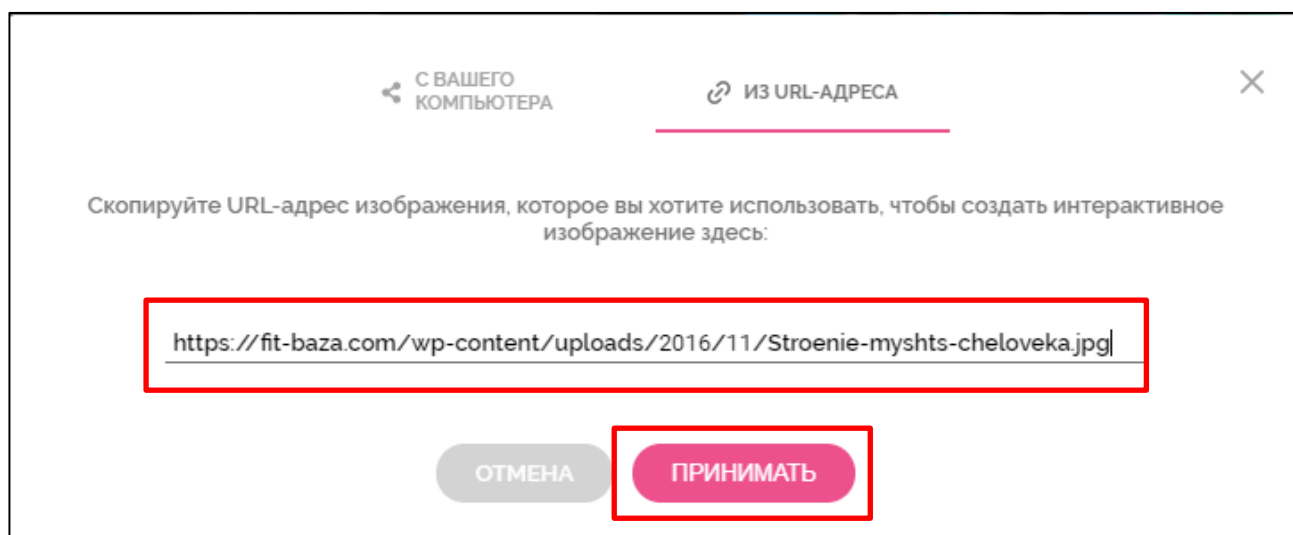


2-й способ:



Найдите в сети Интернет подходящее изображение, загрузите его в отдельном окне и правой кнопкой мыши в контекстном меню скопируйте ссылку/URL на него, затем вставьте ее в окно загрузки изображения через ссылку, нажмите **<Принимаю>**.





- Инструменты для работы с контентом:

В центре экрана – рабочая область, где будет находиться загруженное фоновое изображение.

Вверху – панель управления.

Справа – меню выбора и добавления слайдов страниц.

Слева сбоку – меню добавления элементов на слайд (интерактивных, анимированных, текстовых, дополнительные изображения и т.д.).

Панель управления включает в себя несколько важных функций.

В левом верхнем углу – набор стандартных кнопок: **копировать** - **вставить** - **удалить** - **отменить изменения**.

В правом верхнем углу – очень полезная кнопка **<Preview>** для предварительного просмотра изображения.

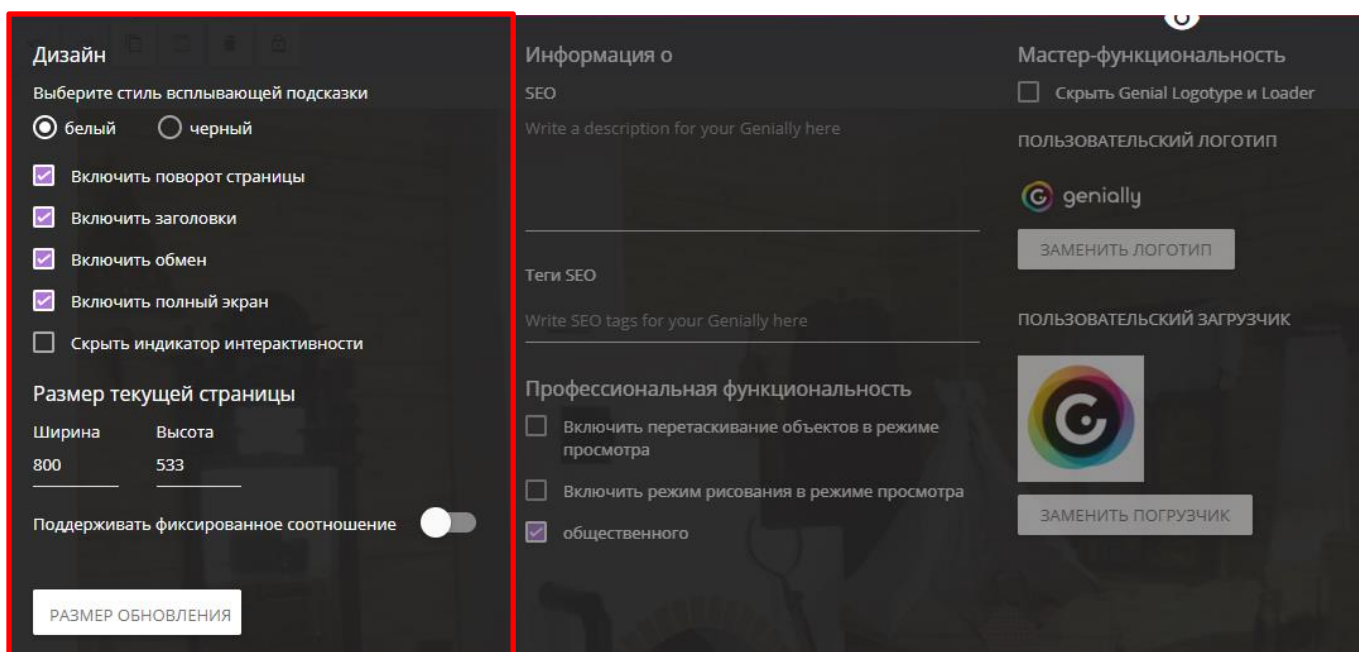
Кнопка **<Меню/Menu>** позволяет выйти с сервиса, перейти в разные режимы слоев

Кнопка **<Share>** в правом верхнем углу позволяет поделиться в социальных сетях (Facebook, Twitter, Google+), **получить ссылку** или код, чтобы встроить изображение на страницу блога или сайта.

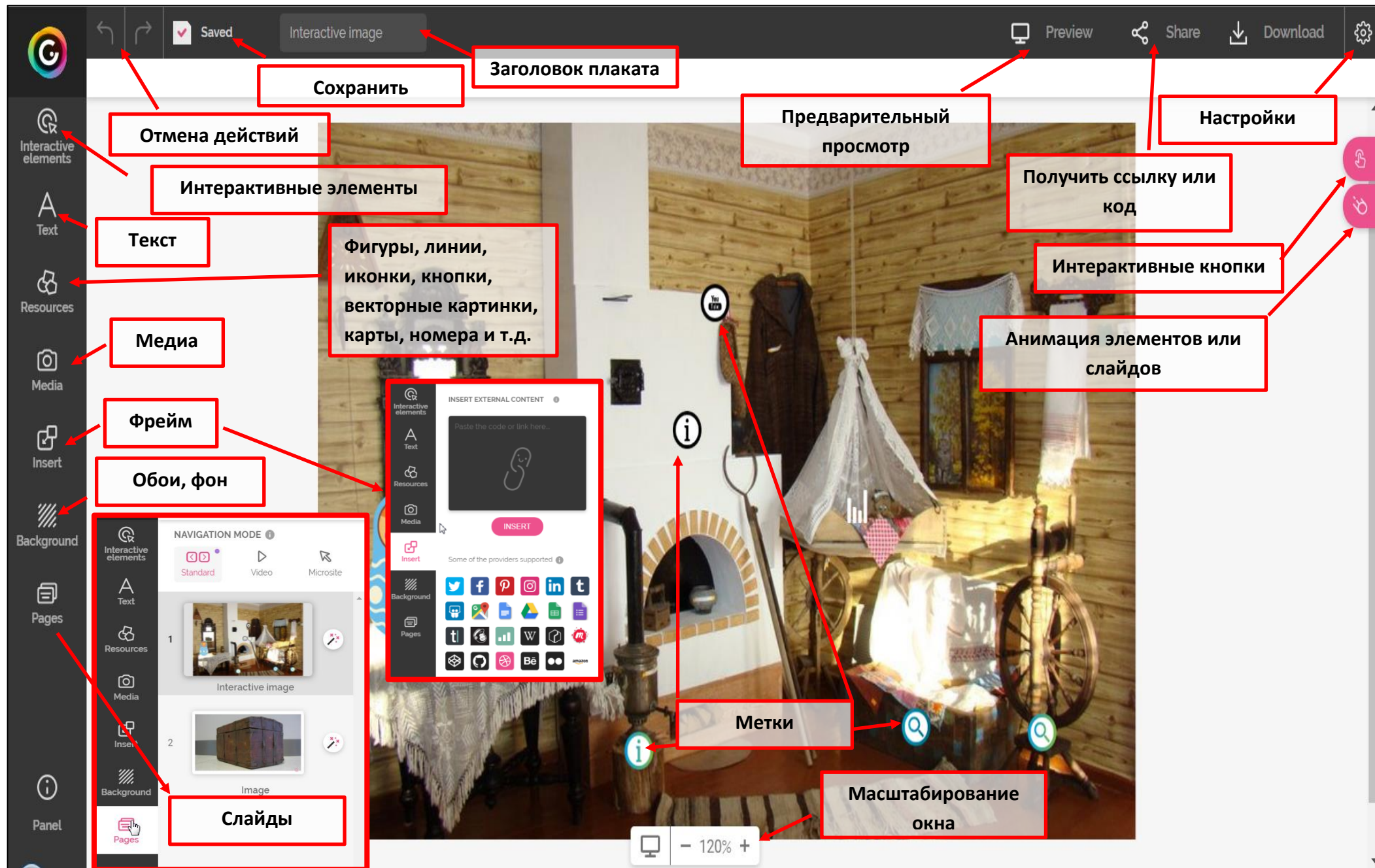
Кнопка **<Saved>** сохраняет изменения.

В графу **<Interactive Image >** вписывается название изображения.

Инструмент **<Шестеренка>** настраивает некоторые свойства рабочего окна:



В бесплатной версии доступны только инструменты левой части окна – это размер текущей страницы, цвет подсказок, показать или скрыть индикатор интерактивности.

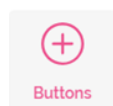


• Кнопки для добавления меток

Самая необходимая кнопка для добавления интерактивных

элементов на слайд – **<Interactivity ELEMENTS>**. Она добавляет разные метки всевозможных фасонов и расцветок: маркеры, кружочки, звездочки, домики, сердечки, «лайки», логотипы.

К Вашему вниманию виды меток:



Простые метки



Метки с текстом



Маркеры



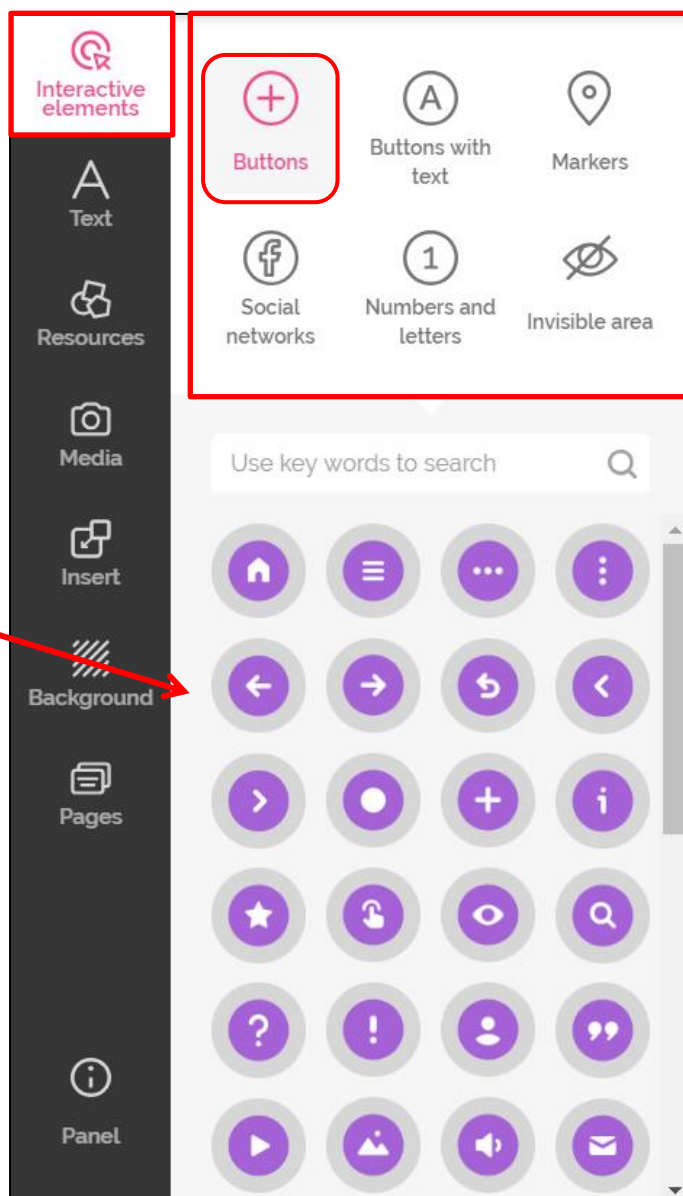
Метки на социальные сети

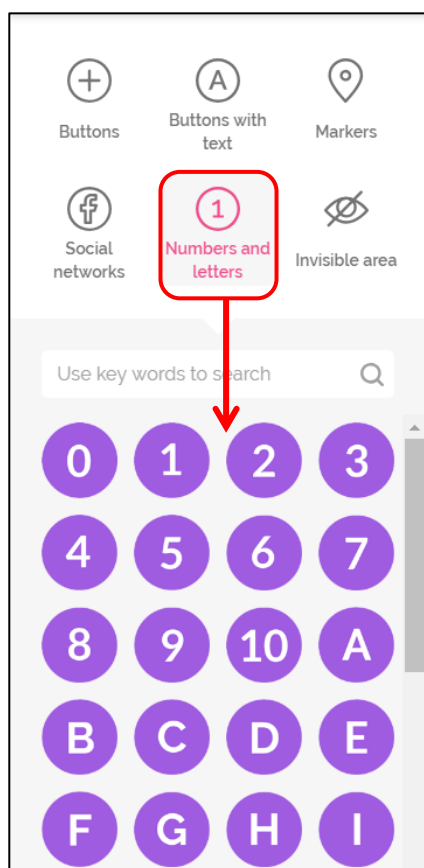
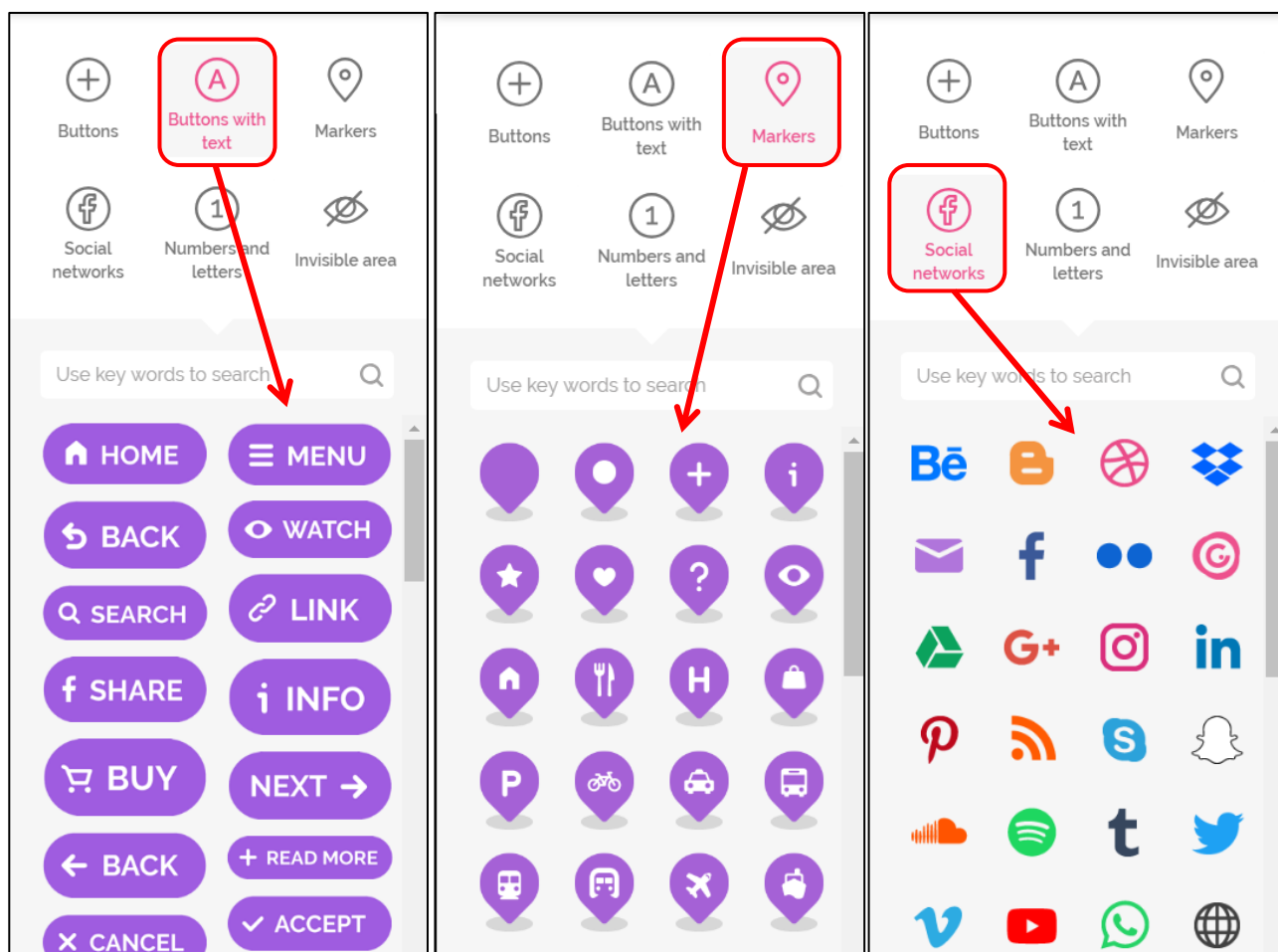


Метки с номерами



Невидимые метки





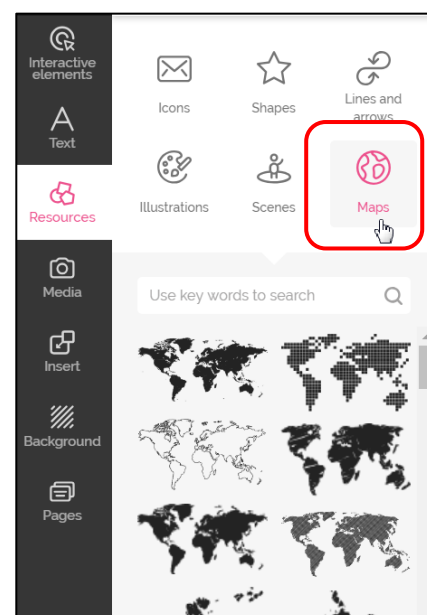
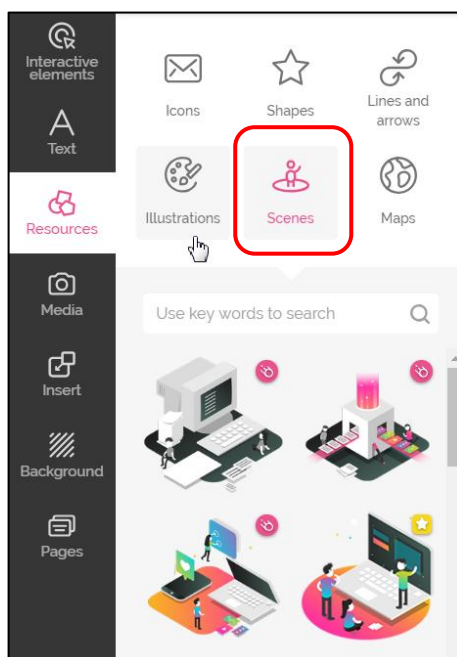
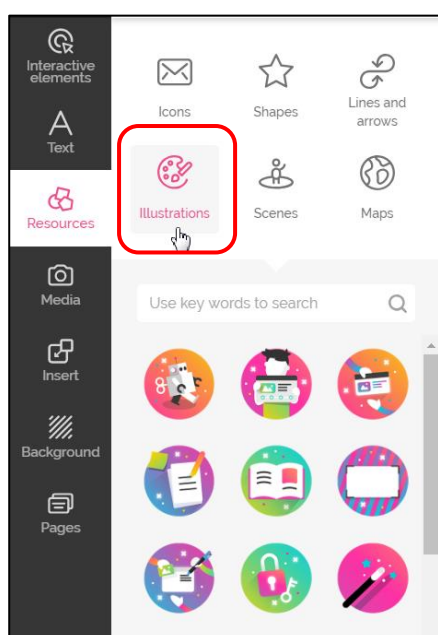
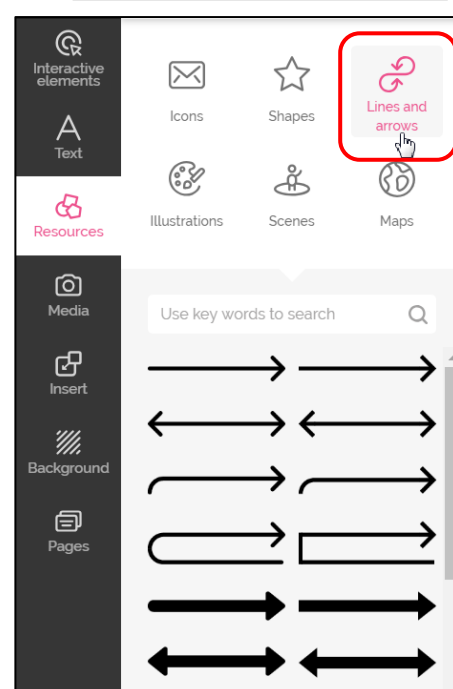
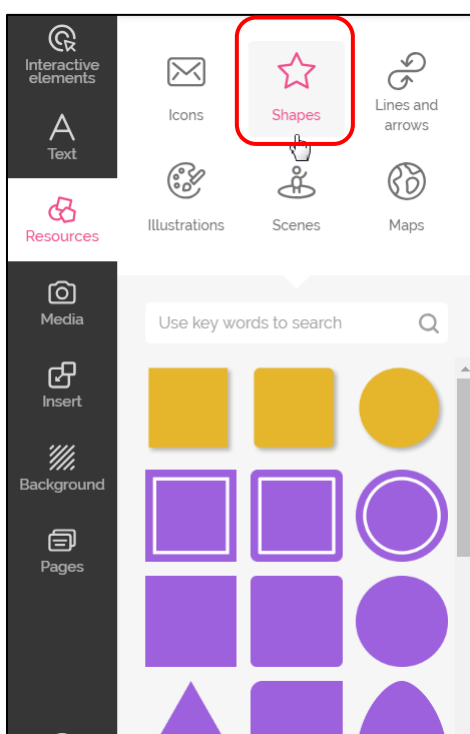
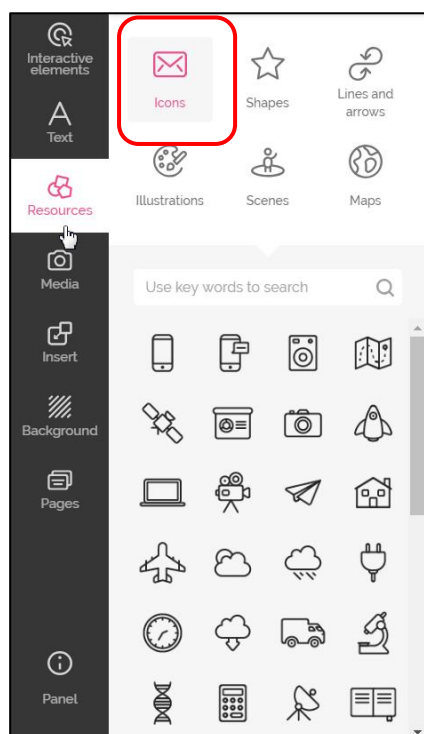
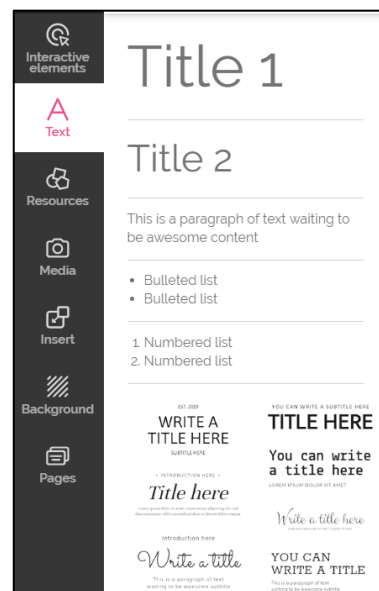


Кнопка <Text>

Если выбрать один из текстовых шаблонов, откроется дополнительный редактор для набора текста, выбора цвета текста и фона, размера и шрифта.



Кнопка <Resources> добавляет поверх изображения разные геометрические фигуры, иконки, картинки, гифы, линии и карты из большой библиотеки сервиса.

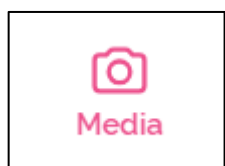




Кнопка <Background> позволяет загрузить новую картинку для фонового изображения. Для этого нажмите на значок загрузки Upload:

Размер загружаемого изображения **не должен превышать 5 Mb**

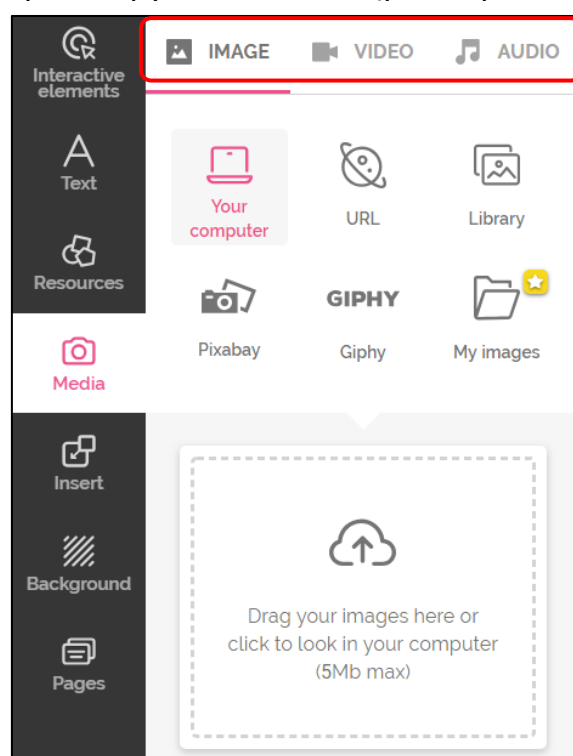
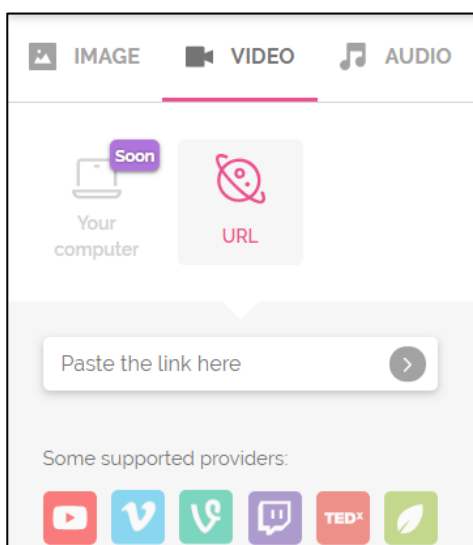
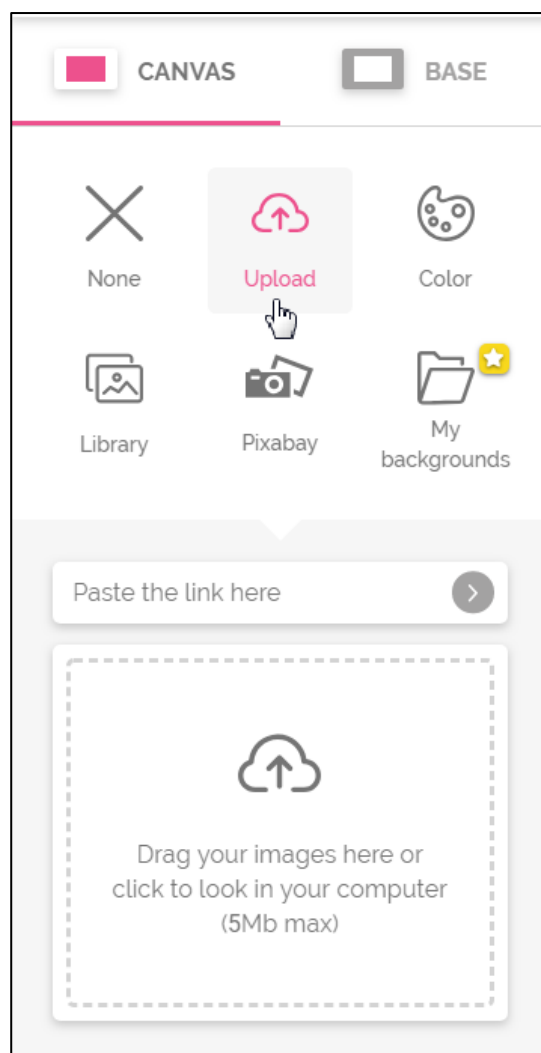
Можно сделать фоновое изображение однотонным, красиво градуированным или выбрать какой-нибудь понравившийся шаблон из библиотеки.



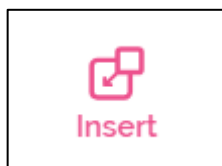
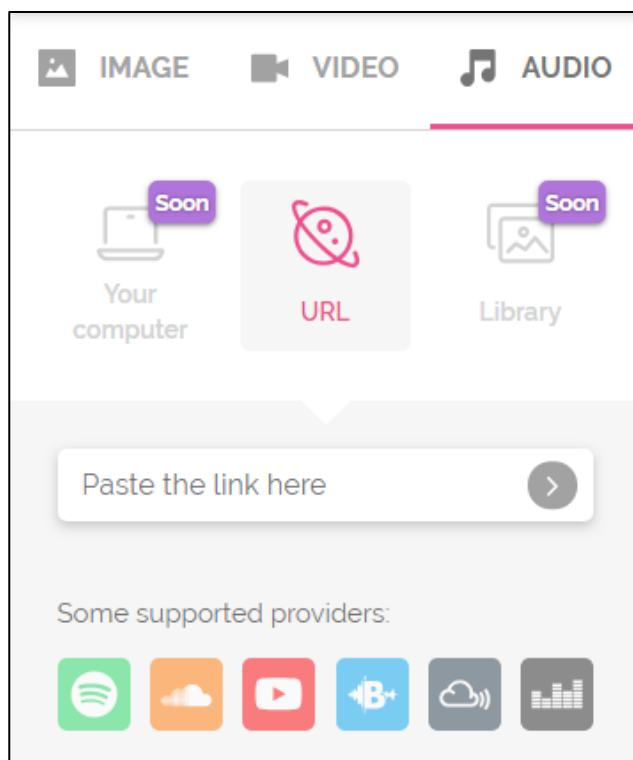
Кнопка <Media> позволит вам загрузить в плакат музыку, изображения и видео.

Кнопка <Images> добавляет поверх фонового изображения разные картинки меньшего размера, загружая их с ПК (размер – не более 5 Mb) или из Интернета (по ссылке).

Видео загружается в плакат по ссылке.

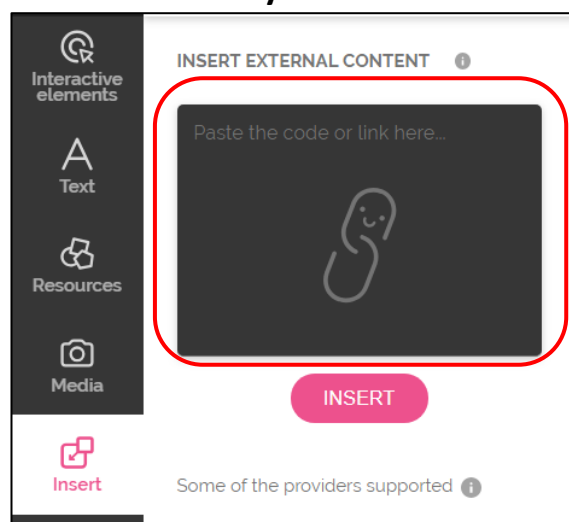


Аудио загружается в плакат по ссылке.



Для того, чтобы встроить фрейм, нажмите кнопку <Insert>

Вставьте в окно код или ссылку
и нажмите кнопку **INSERT**



НАПОЛНЕНИЕ КОНТЕНТА

- Для добавления метки выберите необходимый элемент и щёлкните по нему левой клавишей мыши — метка появляется на изображении.

Перетащите метку в нужное место изображения.
Настройте ее размер



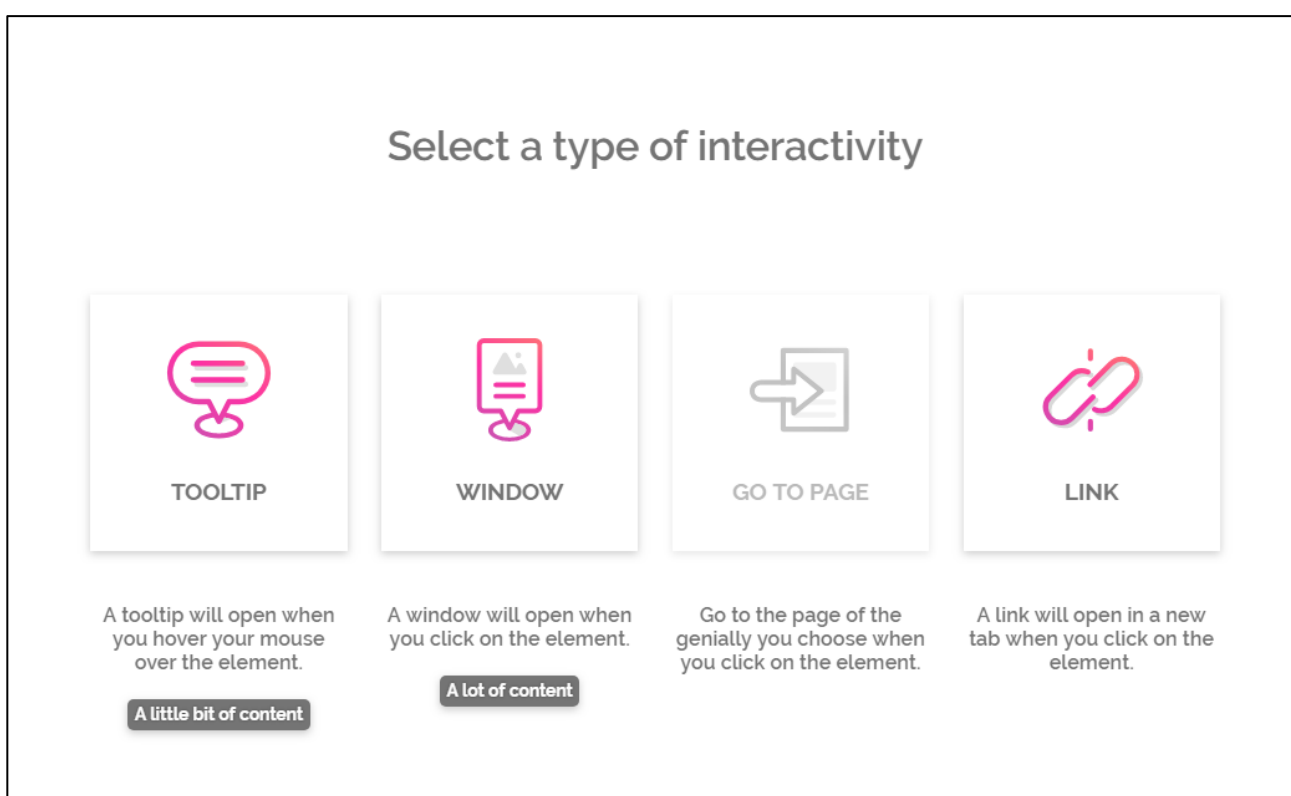
Метка должна нести определенные функциональные возможности – разворачивать окно с подробной информацией или быть ссылкой на внешний интернет-ресурс (сайт, видео и т.д.). Так обеспечивается интерактивность плакату.

К метке можно прикрепить ссылку, текст, изображение и встраиваемый объект (с помощью кода). Вначале откроется конструктор для добавления контента.

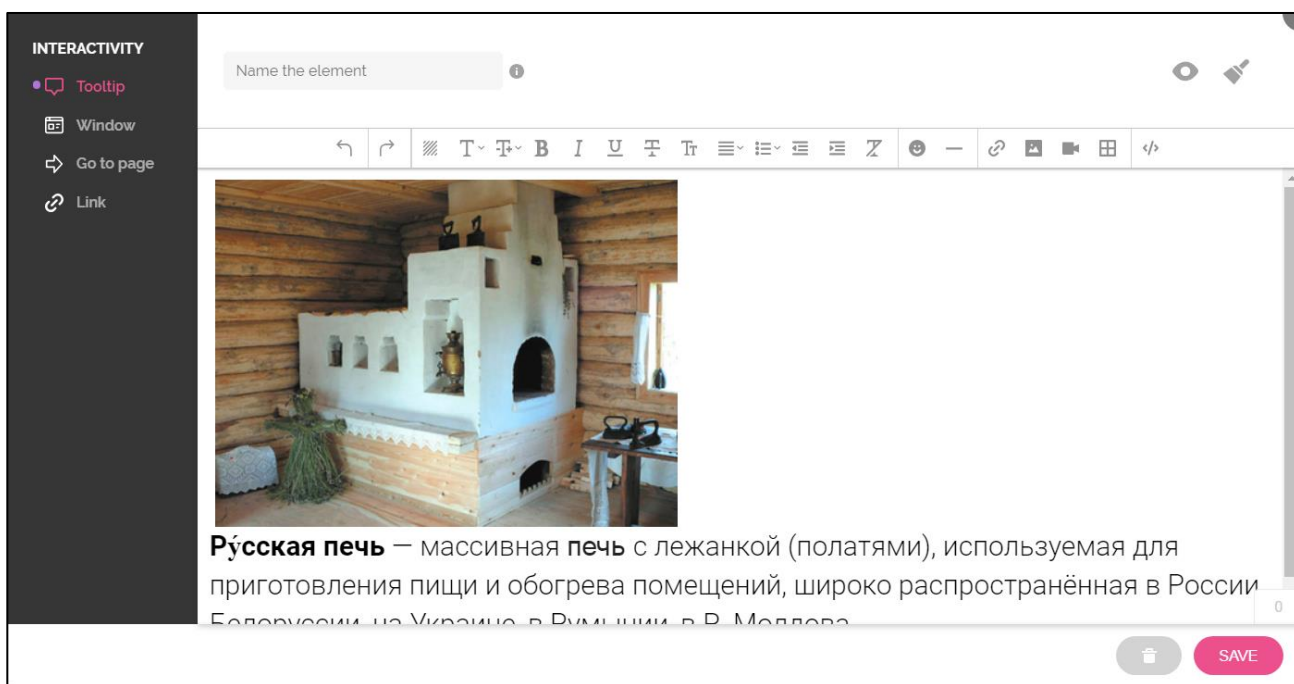
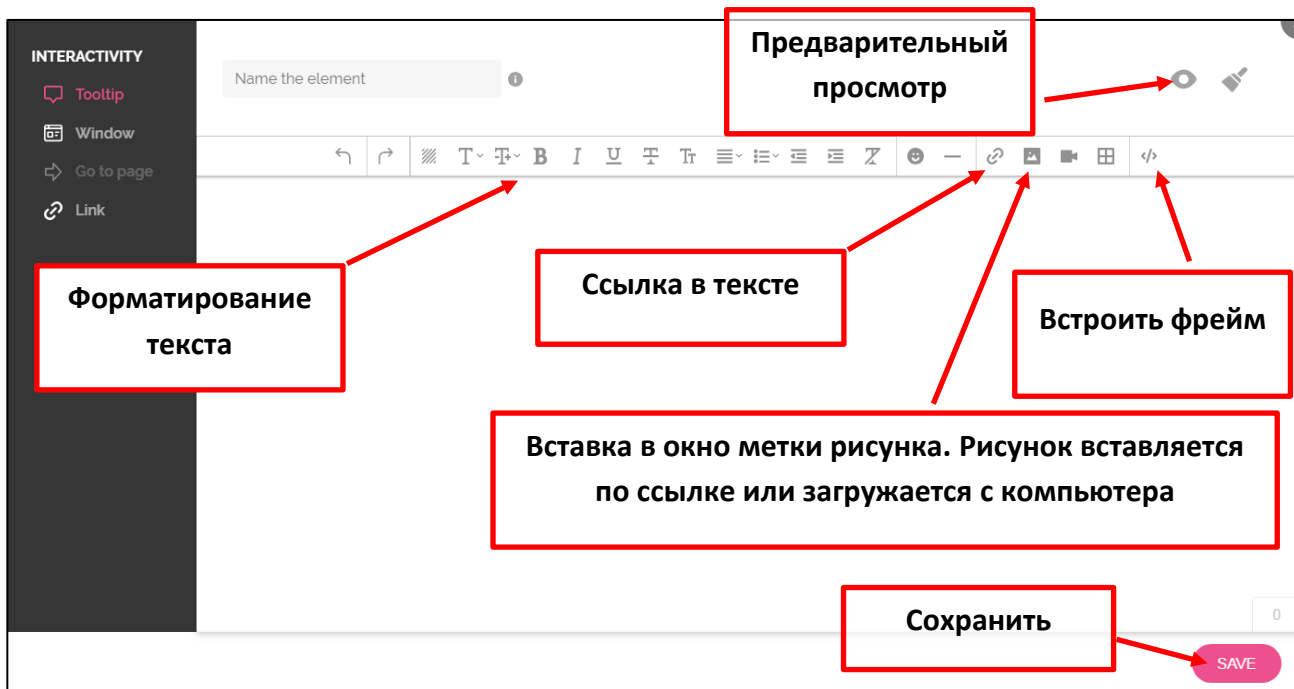
Для встраивания контента в метку нажмите над ней иконку указательного пальца:



1. **Вкладка <Tooltip>** поможет создать метку **в виде всплывающего при наведении курсора окошка** (подойдёт для добавления небольших пояснений и маленьких текстов с картинками).

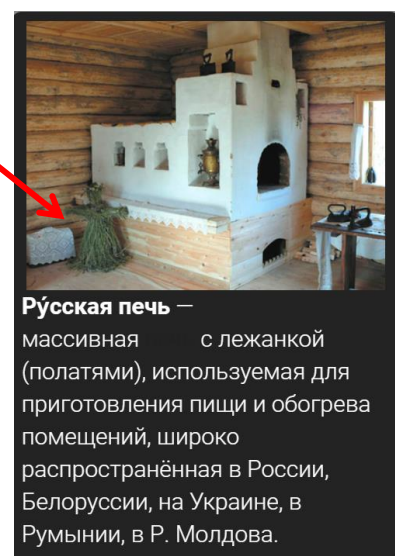


В окне вводится и редактируется текст:



В рабочем режиме такая метка выглядит следующим образом.

В полноэкранном режиме просмотра по наведению указателя на метку всплывает информация с картинкой:




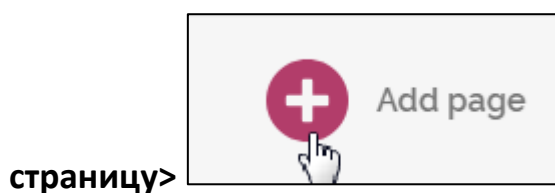


Не забудьте сохранить текст, нажав на кнопку в правом нижнем углу **<Save>**.

2. Вкладка **<WINDOW>** создает метку, которая открывает окно по щелчку мыши. Наполняется информацией по аналогии с первым окном.
3. Вкладка **<GO TO PAGE>**

Эта вкладка встраивает в метку переход на другой слайд, который нужно

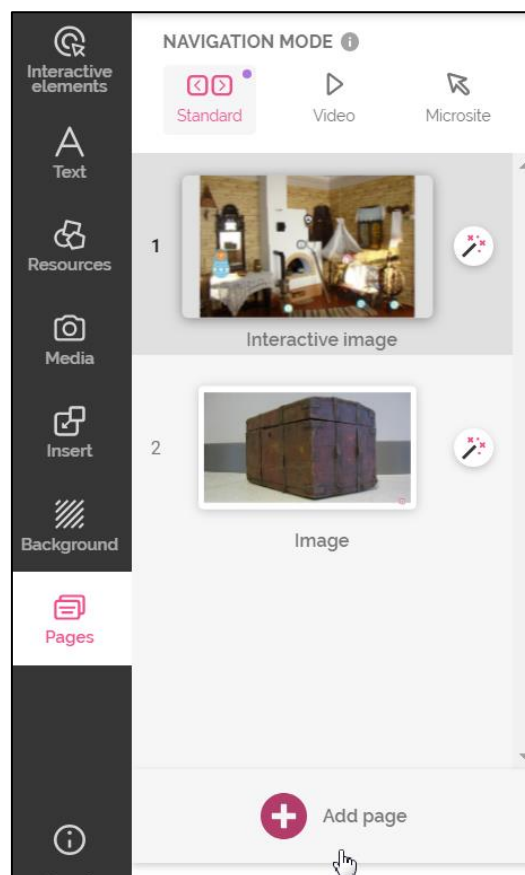
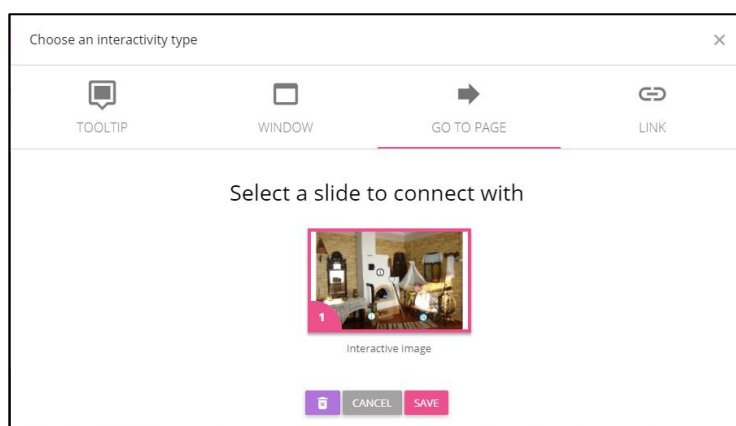
предварительно создать, используя инструмент слева  и выбрать для слайда шаблон. После выбора шаблона нажмите **<ADD PAGES>/<Добавить одну**



Значок «Волшебной палочки» обозначает анимированный переход между слайдами.

После этого новая страница появится в списке слайдов:

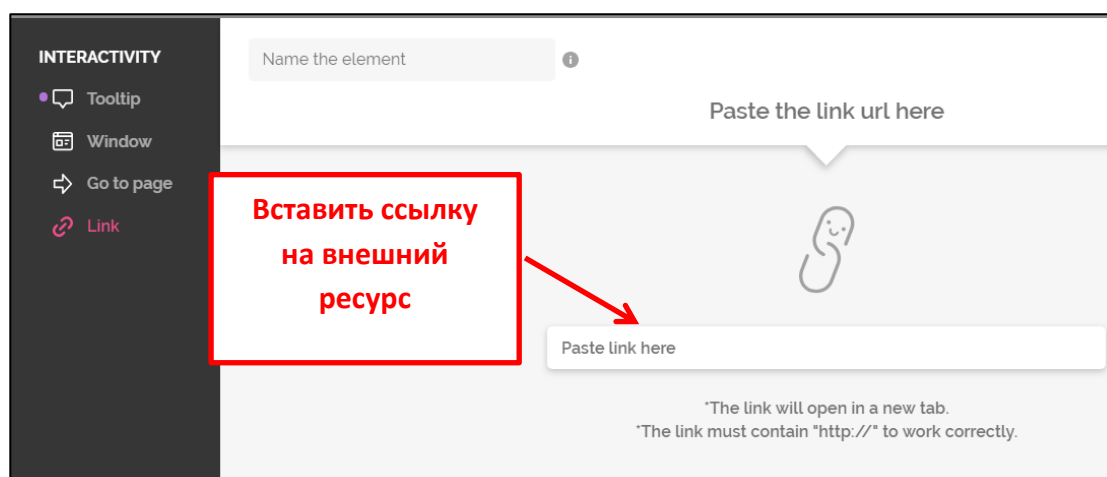
Далее в панели настройки метки вы указываете эту страницу и нажимаете **<Save>**:



Эта вкладка позволяет делать многоуровневые (состоящие из навигационного меню и нескольких разделов) плакаты. Каждая новая страница наполняется определенным контентом, в зависимости от выбранного шаблона.

4. Вкладка <LINK>

С помощью этой вкладки размещается ссылка на внешний ресурс (сайт, блог) сети Интернет – сайт с тематической информацией об изучаемом объекте.

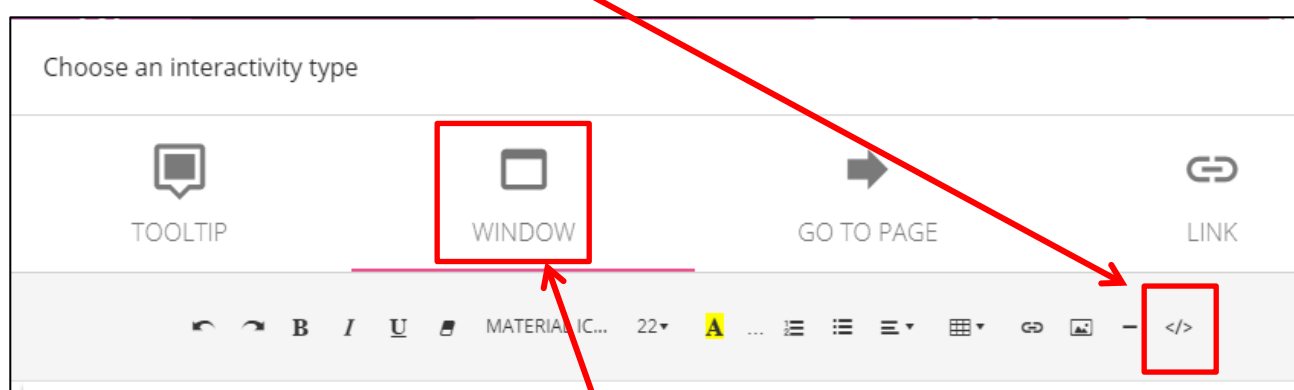


В режиме демонстрации плаката по щелчку на такую метку будет открываться сайт, на который вы разместили ссылку.

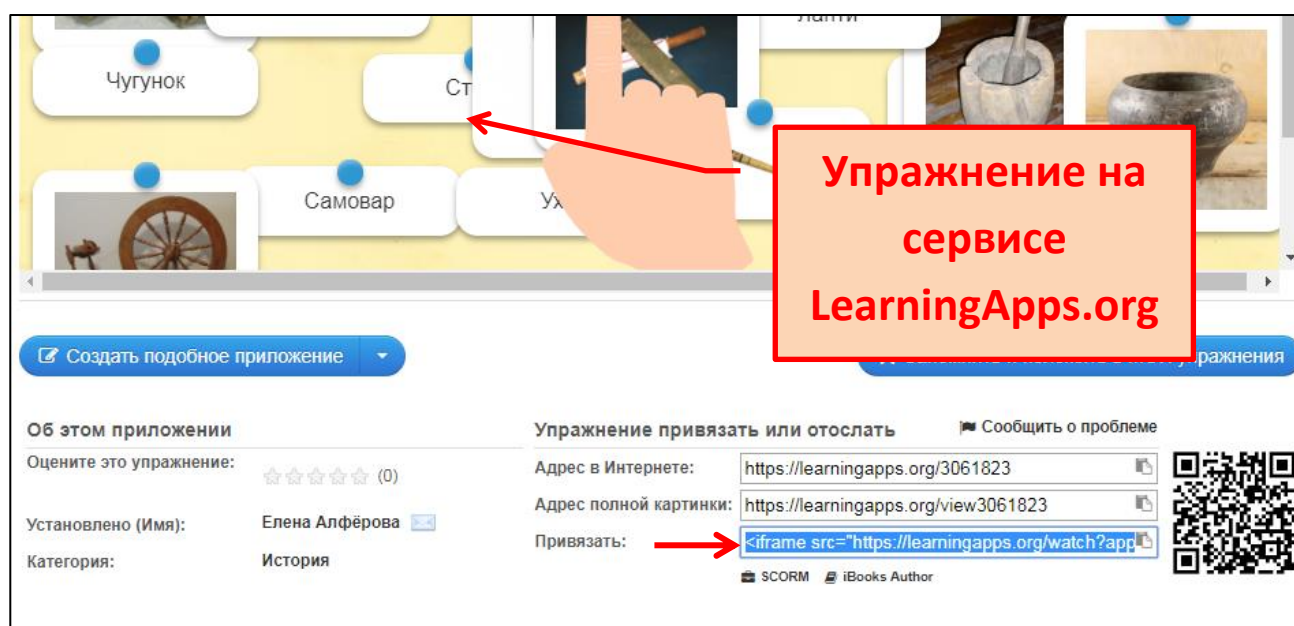
Вставка фрейма

В любом режиме (по наведению, по щелчку мыши) на метку можно встроить фрейм с других сервисов Web 2.0, например с LearningApps.org

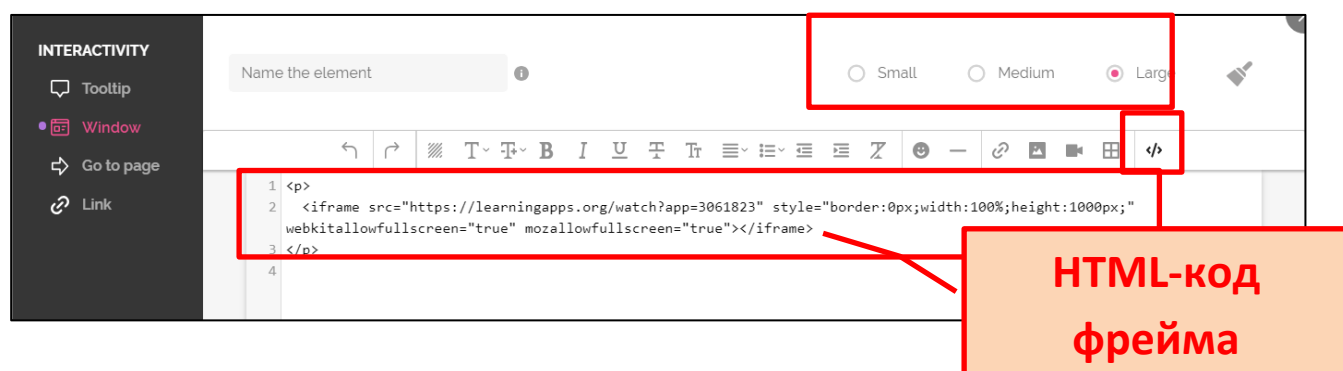
Для этого необходимо скопировать код для вставки непосредственно с другого сервиса и на панели инструментов выбрать <Вставить код фрейма>:



Для подобного контента лучше использовать фиксированное окно.

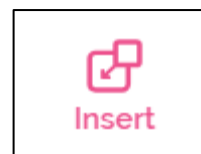


Вставьте код фрейма и внизу настройте размер окна: **small** (маленькое), **medium** (среднее), **big** (большое)/



С помощью фрейма вставить можно не только контент с других сервисов, но и видео с YouTube, а также встроить аудио-файл для прослушивания в окне плаката без перехода на другие веб-страницы или слайды плаката.

А также предусмотрен вариант встраивания фрейма на панели слева с помощью кнопки Insert. Этот инструмент мы уже рассматривали выше.

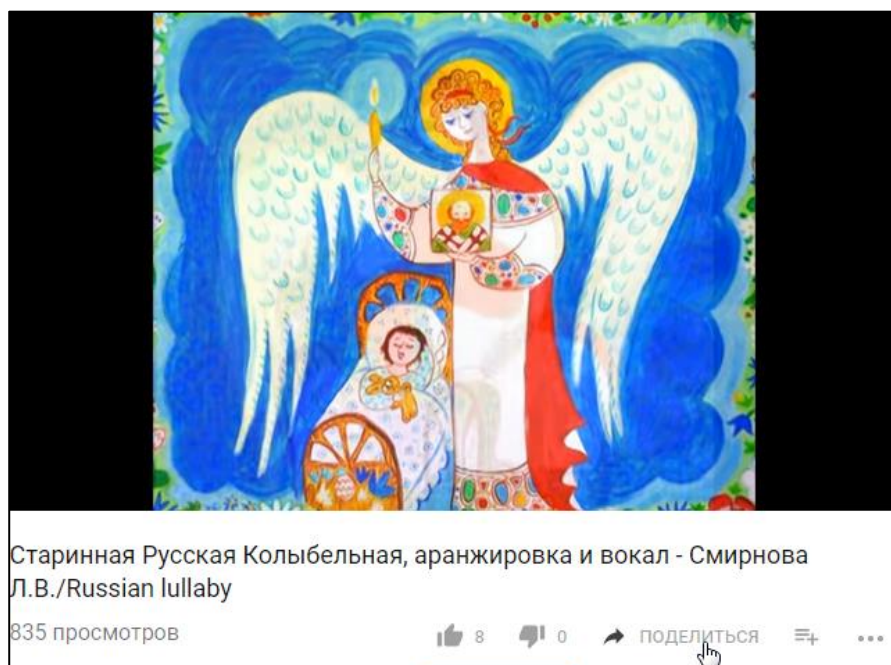


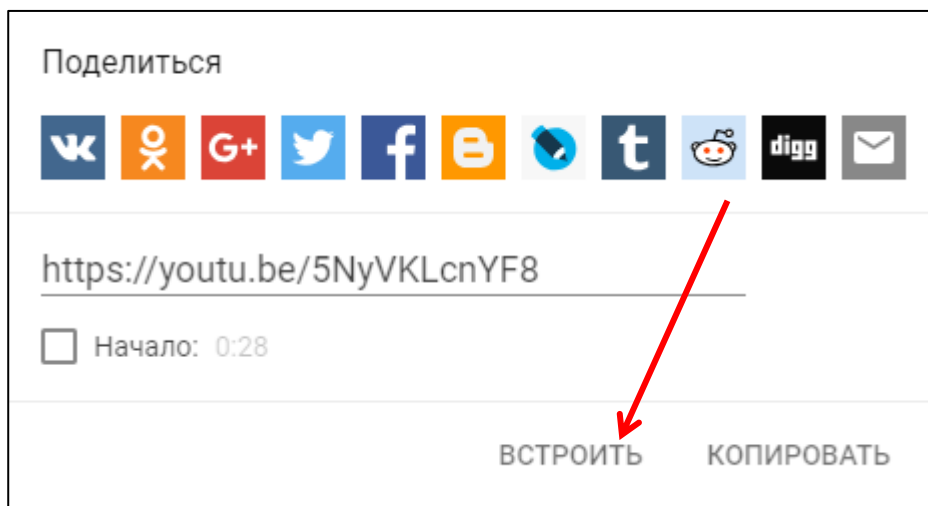
Как вставить видео с YouTube

Для начала создается метка и желательно, чтобы она ассоциировалась с видео.

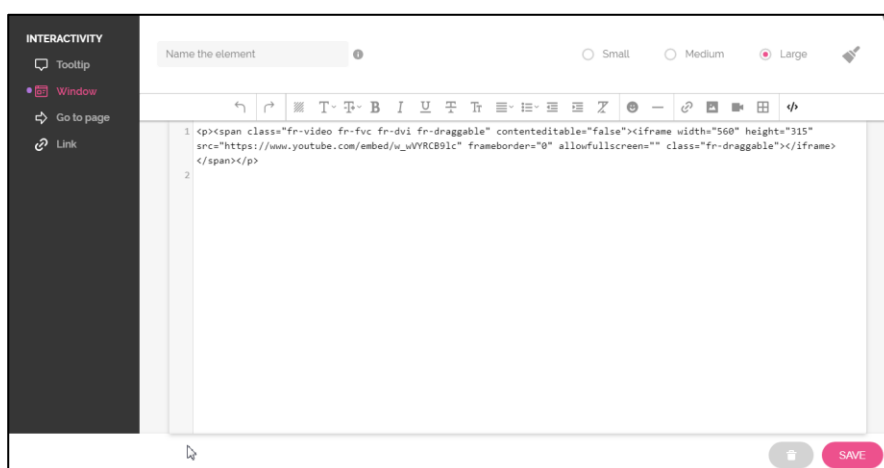
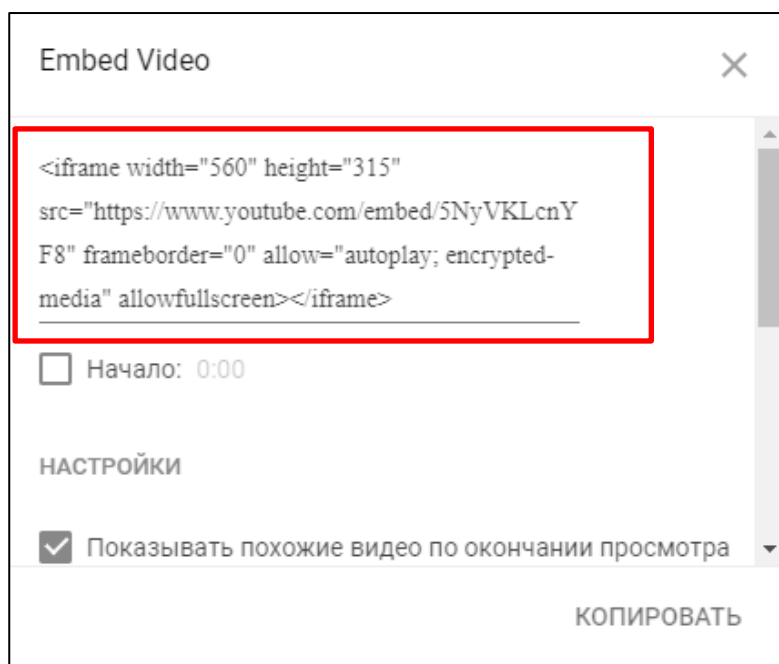
Затем вставьте **<WINDOW>** и выберите инструмент для вставки HTML-кода.

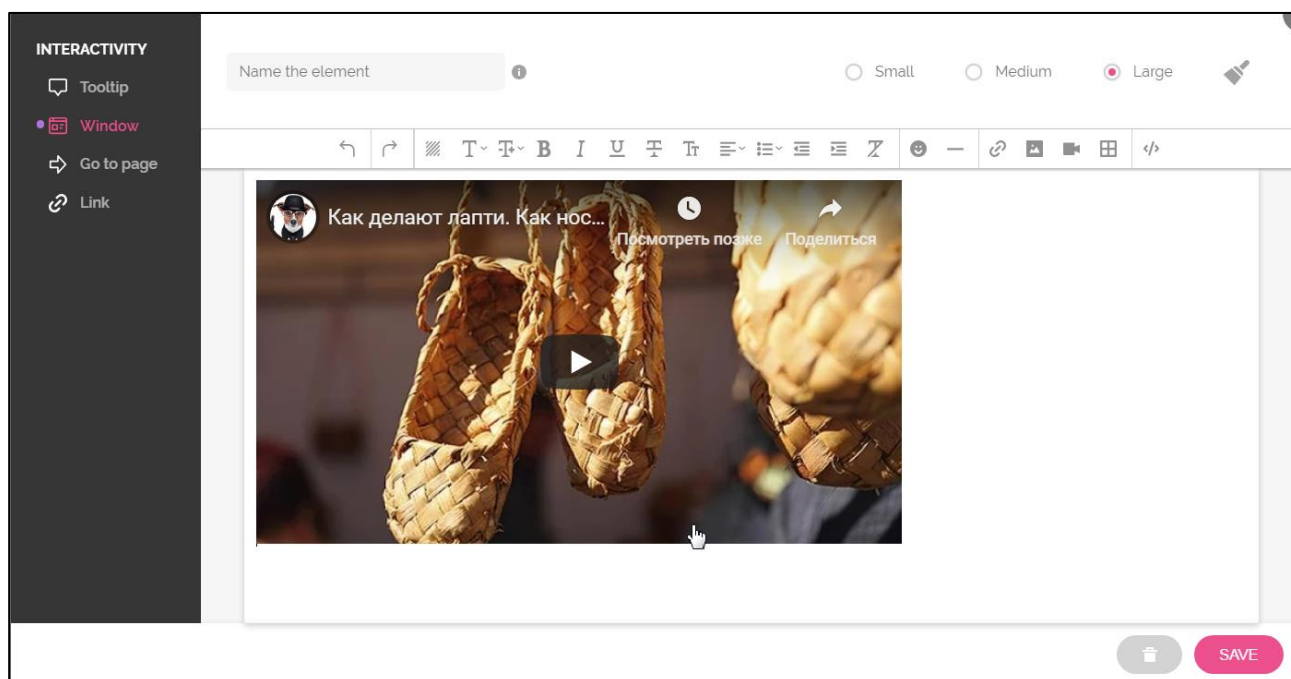
Подберите подходящее видео на канале YouTube, под ним нажмите **<Поделиться>**





Нажмите **<Встроить>** → появится HTML-код, который нужно скопировать и вставить в окно фрейма.





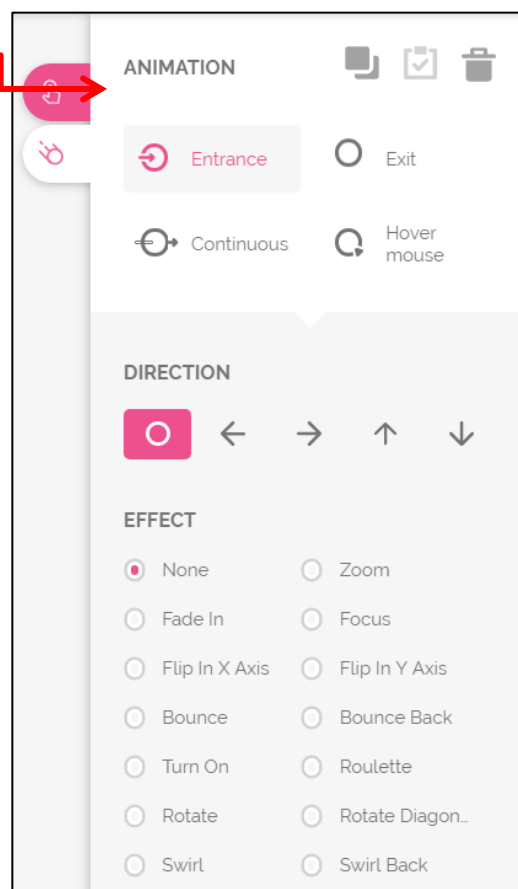
Как вставить аудио (музыку)

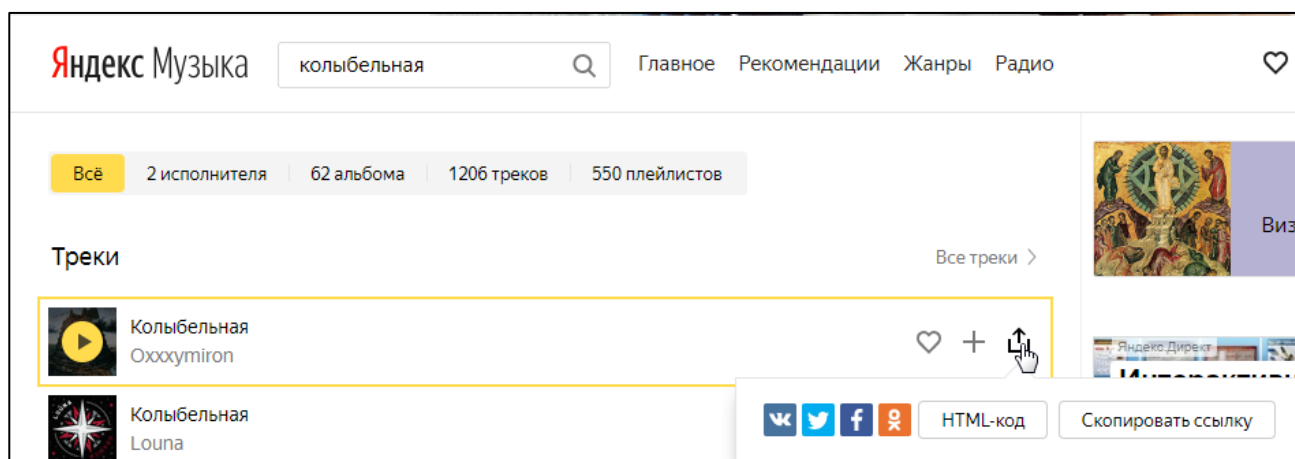
Создается метка, воспользуйтесь анимированной меткой, напоминающей эквалайзер:

Анимация на метки добавляется по вкладке справа:

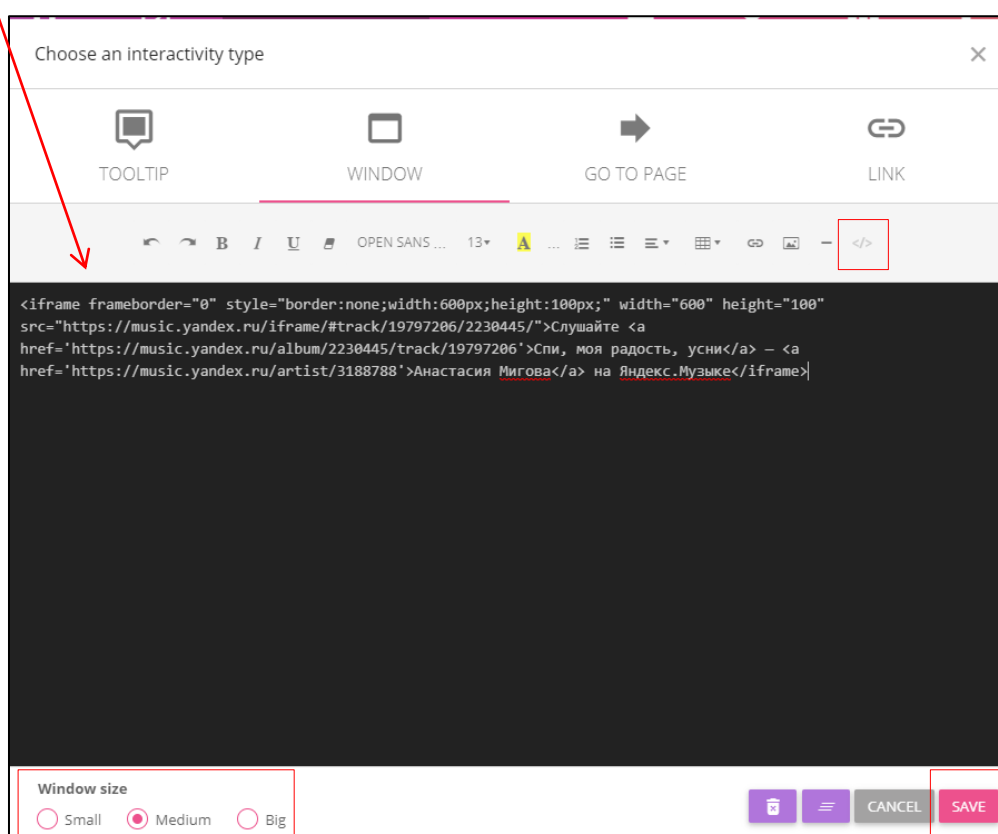
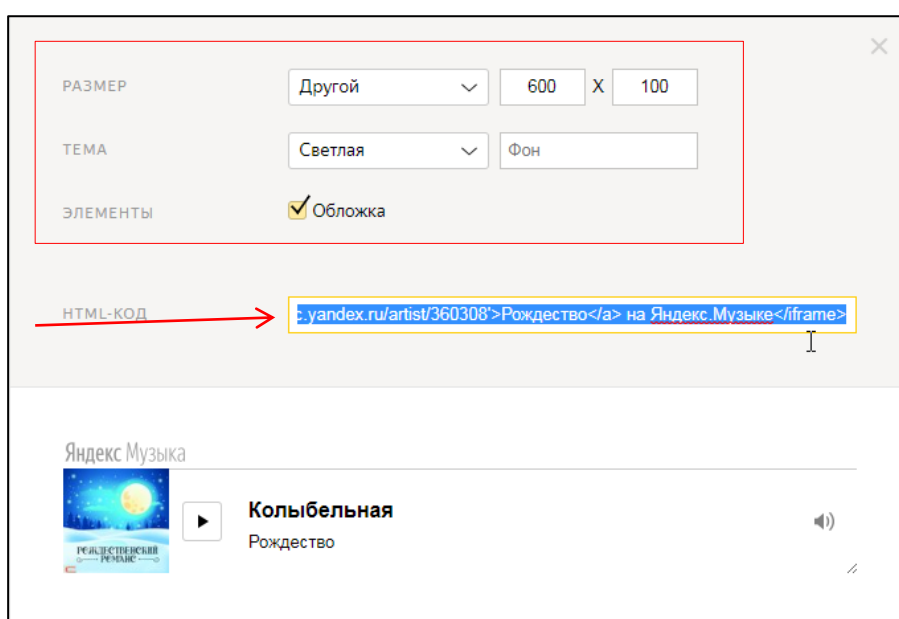
Зайдите на сервис «Яндекс. Музыка».

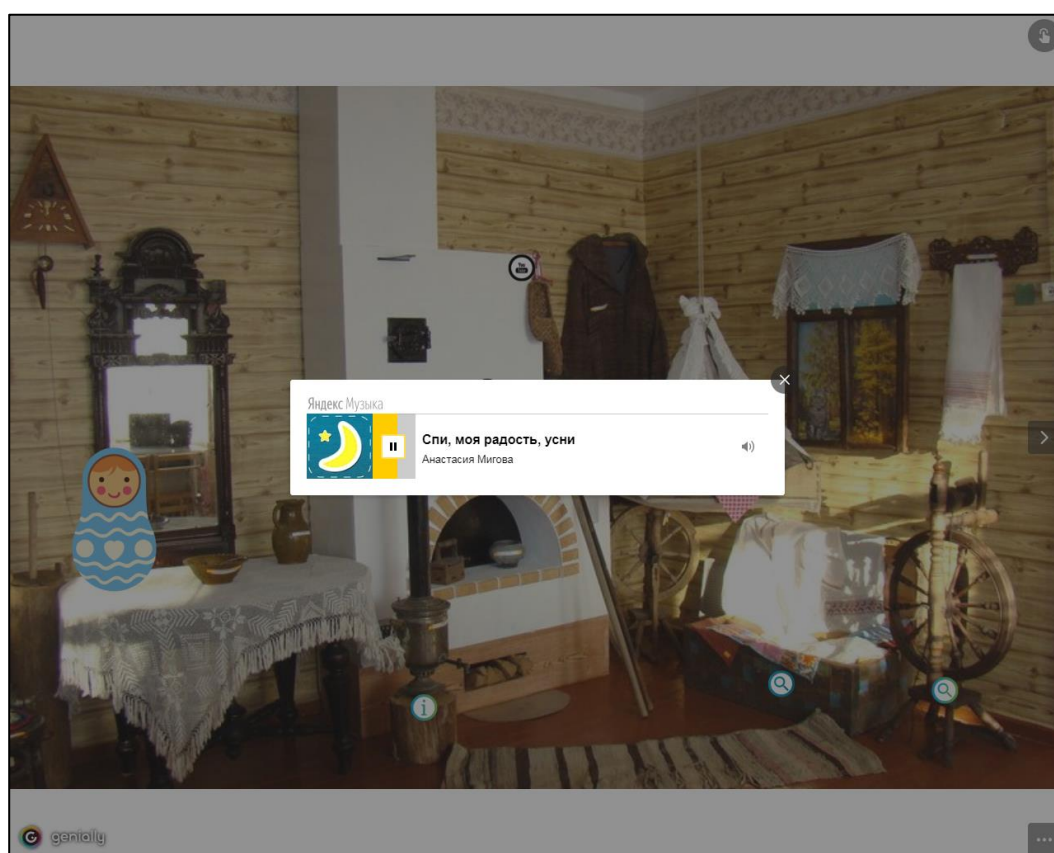
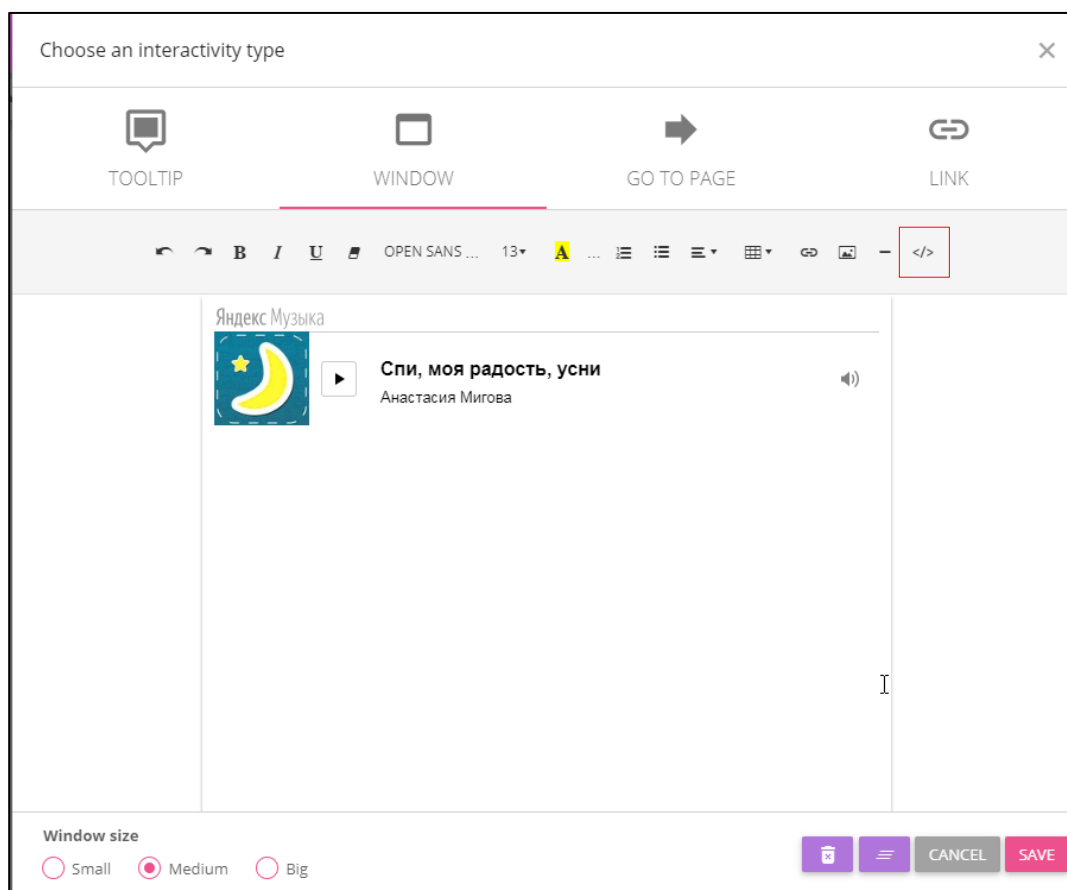
Адрес: <https://music.yandex.ru/>





Введите запрос в поиск
на нужную мелодию.
Нажмите
<Поделиться>→ HTML-код→
скопируйте его и
вставьте в окно
фрейма:

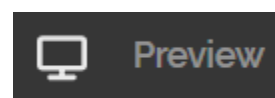




Таким образом, при создании изображения можно прикреплять к интерактивным меткам ссылки на веб-ресурсы, текстовую информацию, видео, аудио и любые встраиваемые объекты (презентации, игры). Можно изменять размер всех добавляемых элементов, перемещать их и удалять, если они вам не подошли. Также можно создавать многостраничные плакаты, используя несколько базовых изображений.

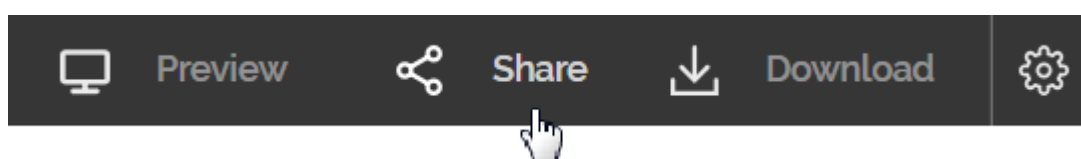
Публикация интерактивного плаката

Перед публикацией просмотрите созданную работу (Preview), проверьте ссылки и «кликабельность» интерактивных меток.

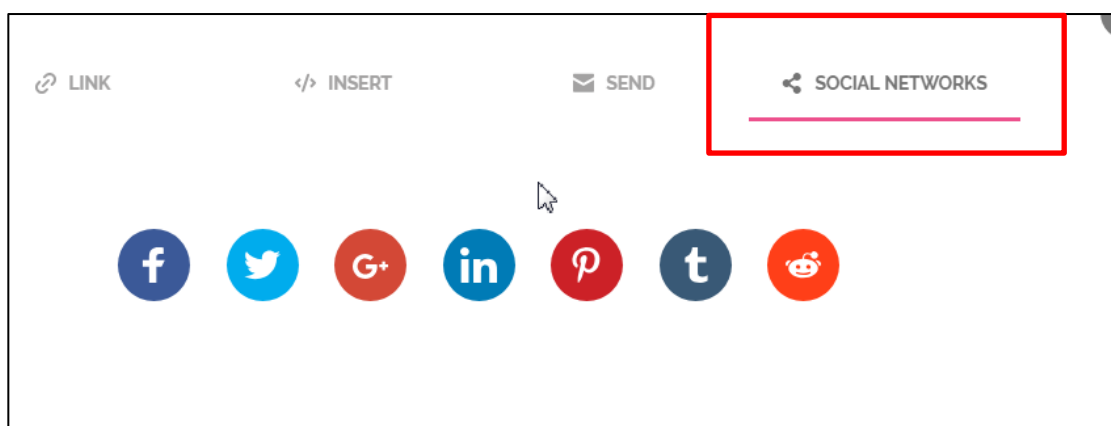


В верхней панели нажмите **<SHARE>**

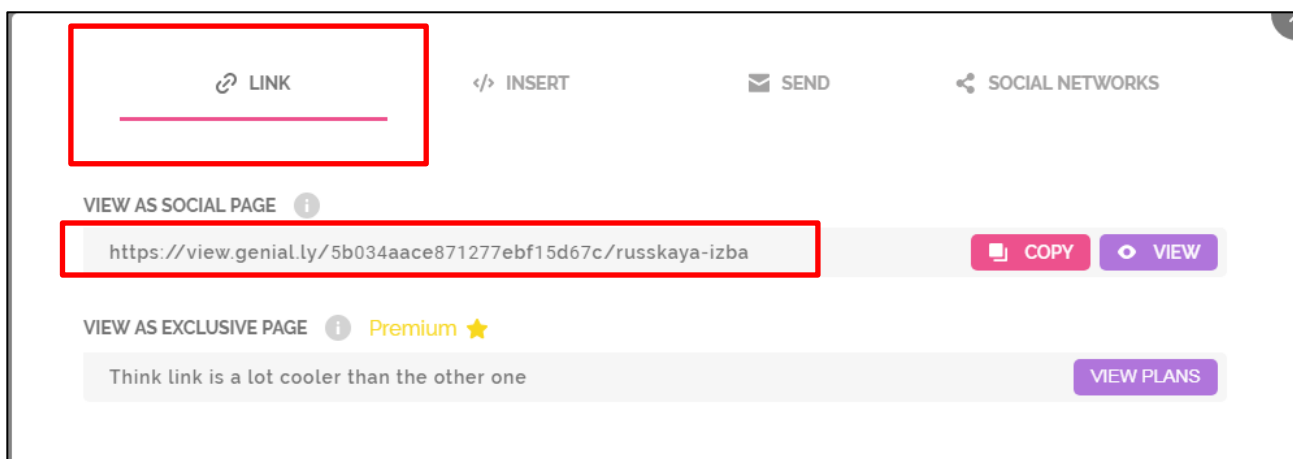
Кликнув на кнопку «Share» в правом верхнем углу, откроется вкладка, где можно выбрать функции «поделиться» в социальных сетях (Facebook, Twitter, Google+), получить ссылку или код, чтобы встроить созданное интерактивное изображение на страницу блога или сайта или в другой сервис.



1. Поделиться в социальных сетях:



2. Получить ссылку на плакат:



3. Получить код HTML (INSERT) для встраивания в блог или сайт:



Также получить ссылку можно с личного кабинета, где размещены все ваши работы.

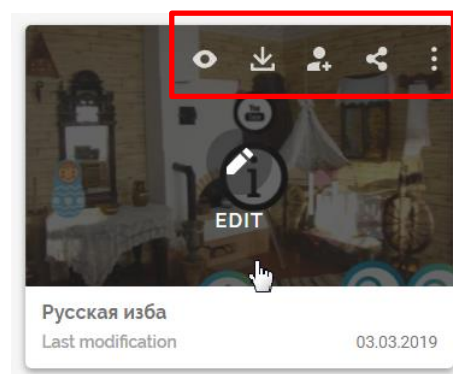
Чтобы в него попасть нажмите на логотип сервиса в левом верхнем углу



По наведению на мини-окно плаката появляются кнопки публикации:

Пример интерактивного плаката в сервисе Genial.ly

[«Убранство русской избы»](#)



©Автор инструкции: Демичева Ю.А., ст. преподаватель КИТ КГАУ ДПО «Камчатский ИРО»