**Практическое задание.**

**Создание анимации в Scratch.**

В программе Scratch разработать анимационное поздравление с днем рождения.

Этапы выполнения задания:

1. Загрузите фоновое изображение – Рисовать новый объект  -> Импорт -> Загрузить картинку->Ок



1. Выберите объекты из файла 

 

1. Нарисуйте Обезьянки праздничный костюм, Котику подарок и шарики.

   

1. Программа для движения Котика



1. Программа для движения Обезьянки



1. Программа для полета шариков



1. Добавьте элементы программы воспроизведения песни в скрипт для подарка , таким образом, музыка будет играть параллельно с движениями героев мультика.



1. Напишите поздравление в режиме создания нового объекта 



1. Результат работы

