Ссылка на страницу – <https://zalivina1969.wixsite.com/master-klass/3-etap>

ЭТАП 3

Здравствуйте, уважаемые участники мастер-класса "Интерактивные сервисы для образования"! На третьем этапе мы предлагаем вам освоить сервис [learningapps](https://learningapps.org/).

Что такое LearningApps.org?

LearningApps.org является приложением Web 2.0 для поддержки обучения и процесса преподавания с помощью интерактивных модулей. Существующие модули могут быть непосредственно включены в содержание обучения, а также их можно изменять или создавать в оперативном режиме. Целью является также собрание интерактивных блоков и возможность сделать их общедоступным. Такие блоки (так называемые приложения или упражнения ) не включены по этой причине ни в какие программы или конкретные сценарии. Они имеют свою ценность, а именно - интерактивность.

Ваша задача -  создать материал к одному из ваших уроков.

Условия этапа: в интерактивной игре должно быть не менее 8-10 вопросов. Вы можете создать любую игру.

​

*Для тех, кто уже ориентируется в устройстве интерактивных сервисов: можно сделать сетку приложений (несколько игр, которые вы будете использовать на разных этапах одного урока).*

В  [таблицу продвижения](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1OyCb9FJCpcDdg0610hMtbdugvmxpW_eWr8mRtLk3DF4/edit?hl=ru#gid=0) вставляете ссылку на созданную вами интерактивную игру.

​

1. Вставляем в адресную строку ссылку или просто нажимаем ссылку в этой строке (<https://learningapps.org/>) и переходим на сервис.

Если приложение открылось на английском языке, то в верхнем правом углу нажмите на российский флаг и приложение откроется на русском языке.



2. Зарегистрируйтесь в приложении. Для этого нажимаем кнопку "ВХОД".

Откроется окно “СОЗДАТЬ НОВЫЙ АККАУНТ” , заполняем необходимые поля.

Войти под аккаунтом или создать новый...

Создать новый аккаунт:

* пишем имя пользователя;
* записываем адрес электронной почты;
* вводим пароль и набираем его повторно;
* ставим "галочку" Я принимаю Условия использования LearningApps.org (остальное по желанию);
* заполняем код безопасности;
* нажимаем “создать конто”.

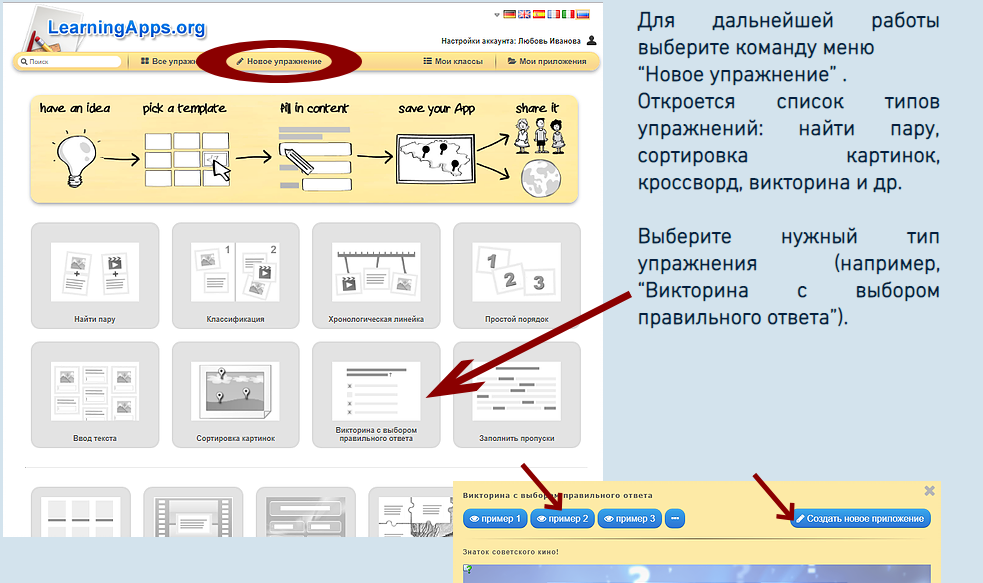
Для дальнейшей работы выберите команду меню

“Новое упражнение”

Откроется список типов упражнений: найти пару, сортировка картинок, кроссворд, викторина и др.

​

Выберите нужный тип упражнения (например, “Викторина с выбором правильного ответа”)



Раскроется окно с примерами упражнений этого типа. Если выбранный тип подходит, то нажимаем кнопку “Создать новое упражнение”

[Ссылка на презентацию](https://docs.google.com/presentation/d/1UlNSpKgCB_BBKEGXpe4S9VkPiOpOR4S9lue7-Vk0LPU/edit?usp=sharing)- <https://docs.google.com/presentation/d/1UlNSpKgCB_BBKEGXpe4S9VkPiOpOR4S9lue7-Vk0LPU/edit#slide=id.p>

Примеры интерактивных игр:

* [Тест по информатике 7 класс "Обработка графической информации"](https://learningapps.org/view2006192)
* [Сетка приложений "Безопасный интернет"](https://learningapps.org/watch?v=p2xsezaia18)
* [Формирование изображения на экране монитора (заполни пропуски)](https://learningapps.org/watch?v=p1c0wk9ck17)
* [Схема поиска информации (восстанови правильный порядок)](https://learningapps.org/watch?v=p9pbiy68a18)
* [Логическая задача (заполни таблицу)](https://learningapps.org/watch?v=pbzfr17i316)
* [Собираем багаж в дорогу (классификация информации по форме представления)](https://learningapps.org/watch?v=pfi2vvjav16)
* Игра-викторина «Кто хочет стать миллионером?» по рассказу И.С.Тургенева "Муму" ([http://LearningApps.org/display?v=pu4yh43gt01](http://learningapps.org/display?v=pu4yh43gt01) )
* Игра «Слова из букв». Восстанови название художественного произведения ([http://LearningApps.org/display?v=pzf2ezb6501](http://learningapps.org/display?v=pzf2ezb6501) )
* Игра-викторина «Найди пару» по произведениям А.П.Чехова ([http://LearningApps.org/display?v=p1gvotztj01](http://learningapps.org/display?v=p1gvotztj01) )
* Викторина "Сказки Ганса Христиана Андерсена" (<http://learningapps.org/display?v=pmgzobfma01> )
* Пазл. Поэма Н.В.Гоголя "Мертвые души" (<http://learningapps.org/display?v=pjrkibsi301>
* Кроссворд «Мифы Древней Греции» (<http://learningapps.org/display?v=p877gbfq501>
* Игра «Слова из букв». Найди глаголы-исключения ([http://LearningApps.org/display?v=pwp961xmt01](http://learningapps.org/display?v=pwp961xmt01) )