**Викторина по сказкам с детьми 3–4 лет «Волшебные сказки»**

Цель: закрепить знание русских народных **сказок**.

Задачи:

. формировать связную речь, обогащать словарь детей.

- развивать внимание, мышление, память, слуховое и зрительное внимание.

- развивать навыки коллективной работы.

- развитие мелкой моторики, логики и творчества.

- воспитывать доброжелательные отношения в детском коллективе.

Оборудование:

1. Иллюстрации к **сказкам**.

2. *«Чудесный мешочек»* с вещами: репка, яйцо, пирожок, медведь.

3. Фишки для команд.

4. 2 морковки.

5. 2 мячика и 2 тарелки

6. Конверты с заданиями.

**Ведущий.**

Мы знаем, вы любите игры,

Песни, загадки и пляски.

Но нет ничего интересней,

Чем наши волшебные **сказки**.

Итак, мы начинаем нашу **викторину**.

Давайте разделимся на 2 команды: команда мальчиков и девочек.

За каждый правильный ответ команда получает фишки. В конце конкурсов подсчитаем полученные фишки и определим победителей. Перед вами **сундучок сказок**. Вы по одному человеку из команды достаете из **сундучка** конверты с заданиями, кто даст первым правильный ответ, получит вот такую фишку. У каждой команды есть стаканчик, в который вы будете складывать заработанные фишки. В конце игры мы их подсчитаем, и узнаем, чья команда станет победителем.

Итак… начнём….

**Первый конкурс** *«Из какой* ***сказки отрывок****?»*

1. Жили - были дед и баба, и была у них *(Курочка-ряба)*

2. Не садись на пенек, не ешь пирожок! Неси бабушке, неси дедушке! *(Маша и медведь)*

3. Взяла старуха крылышко, по коробу поскребла, по сусеку помела, и набралось муки пригоршни с две. Замесила на сметане, изжарила в масле, и положила на окошечко постудить. *(Колобок)*

4. Посадил дед репку, выросла репка большая при большая, тянет- потянет, а вытянуть не может.

5. - Я, мышка-норушка!

-Я, лягушка-квакушка!

-А ты кто?

- А я зайчик - побегайчик. -

- Иди к нам жить! *(Теремок)*

6. Тили - бом! Тили - бом!

Загорелся кошкин дом!

Загорелся кошкин дом!

Идет дым столбом! *(Кошкин дом)*

**Второй конкурс *«Колобок»***

Ведущая. Командам нужно будет пронести на тарелке колобка, не уронив его.

**Третий конкурс *«Подскажи словечко»***

1. Какую песенку пел Колобок?

2 .Что пела коза своим козлятам?

3. Что говорила Машенька медведю, сидя в коробе?

4. Что говорила курочка Ряба деду и бабе?

5. Чьи это имена - Ниф – Ниф, Нуф – Нуф и Наф – Наф?

6. Кого унесли Гуси – Лебеди?

7. Что спрашивали звери в **сказке** "Теремок” прежде чем войти туда?

8. Кто в **сказке** *«Репка»* был между внучкой и кошкой?

**Четвёртый конкурс *«Собери картинку»***

Условия игры: каждая команда должна собрать разрезанную картинку с иллюстрацией из **сказки** *«Репка»*. Побеждает та команда, которая сделает это быстрее и назовет ее название.

Пятый конкурс. Слайды по сказкам. «Назовите сказку»

Шестой конкурс *«Угадай-ка!»*

Ведущая. Вам предстоит достать из *«Чудесного мешочка»* любую вещь, и назвать из какой она **сказки**. Дети из разных команд по одному подходят и достают из мешочка игрушку и отгадывают **сказку**.

Седьмой конкурс. *«Лучший знаток* ***сказок****»*.

Ведущая. Я буду задавать каждой команде вопросы по очереди, а вы должны дать ответ на вопрос.

1. Какое яичко снесла курочка Ряба? *(золотое)*

2. Кто разбил яичко курочки Рябы? *(мышка)*

3. Какой овощ не мог вытащить из земли дед и вся его дружная семья? *(репка)*

4. Кто помог внучке вытащить репку? *(Жучка)*

5. Сколько было деток у мамы-козы? *(семь)*

6. Куда спрятался самый маленький козлёнок, чтобы его не съел злой волк? *(в печь)*

7. Какой герой был такой круглый, что укатился и от бабы и от деда? *(Колобок)*

8. Кто съел Колобка? *(лиса)*

9. Страшная и злая, любит летать на метле. Кто это? *(Баба Яга)*

10. Какие птицы были верными помощниками Бабы Яги? *(Гуси – Лебеди)*

11. Кто жил в теремке? *(мышка, лягушка, заяц, лиса, волк и медведь)*

12.Вспомни сказку Жили-были семь ребят -Белых маленьких ....... (козлят)

13.Шкуру белую надел, Нежным голосом запел. Как коза, запел тот зверь: "Отоприте, детки .........(дверь)

-Ну, вот мы и побывали в стране **сказок**. А сейчас мы подведём итоги. Посчитаем ваши фишки. Та команда, которая получила больше фишек, победила в нашей игре.