***Подготовила учитель-логопед Рамазанова Р.Р.***

**Игровые технологии при автоматизации звуков.**

**Автоматизация звука** – этап при коррекции неправильного звукопроизношения, следующий после постановки нового звука; направлен на формирование правильного произношения звука в связной речи; заключается в постепенном, последовательном введении поставленного звука в слоги, слова, предложения и в самостоятельную речь. (Справочник логопеда/М.А. Поваляева. – Ростов н/Д:Феникс,2008.-445 с.) Другими словами поставленный звук еще очень хрупкий и без подкрепления ребенок может быстро его «потерять».
Автоматизация поставленного звука должна проводиться в строгой последовательности:
**-слог -слово -предложение -связная речь**
Логопедическая работа по автоматизации правильного произношения — одна из важных составляющих этапа формирования первичных произносительных умений и навыков, следующая за постановкой (или коррекцией) звука. Закрепление правильного звукопроизношения характеризуется продолжительностью и значительной трудоемкостью, и поэтому не редко вызывает у детей негативизм. Поэтому я стараюсь применять новые и новые игровые технологии, что бы сделать процесс автоматизации интересным и не утомляющим ребенка. Поэтому придумываю игры с применением интерактивных технологий.

Одной из причин потери интереса является достаточно продолжительный этап автоматизации звука. На своих занятиях я предлагаю детям различные игры, которые способствуют не только закреплению поставленного звука, а также развивают внимание и память.
Вашему вниманию предлагаю игру для автоматизации звуков Ш в середине слова.

**Игра «Угости мышонка сыром».**
**Цель:** закрепить правильное произношение звука Ш в словах в середине слова.
**Ход игры:** Ребёнку предлагается угостить проголодавшегося мышонка сыром. Если ребёнок называет картинки, и четко произносит звук Ш- мышонок получит угощение, если нет, то останется голодным.

Презентация представлена в виде игры, которую регулирует логопед. Ребенку необходимо начать с первой картинки, нажав на который появляется картинка слова, которую ему необходимо произнести правильно, если ребенок произнес правильно, то нажимаем на картинку, при этом картинка, превращаясь в сыр попадает в рот мышки.

Игра вызывает интерес и дети старательно выполняют задания.