

Воронина Ирина Леонидовна,
Воспитатель
I квалификационной категории,
МКДОУ детский сад «Рябинка – ЦРР»
г. Омутнинск,
Кировская область

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА «СТАЛЕВАРЫ»

Добро пожаловать на Омутнинский металлургический завод, в край металлургов, людей огненной профессии. В этой игре вам предстоит проделать нелегкий путь сталеваров от проходной до выпуска готовой марки стали. Вам предстоит преодолеть много препятствий. Для того чтобы войти на завод нужно получить пропуск, чтобы идти в цех, нужно переодеться в раздевалке, получить задание на пятиминутке и выполнить в мартеновском цехе. В пути вам могут попасться цветные кружочки. Красные – это пропуск хода, оранжевые – предлагают пройти по стрелке, знак вопроса означает, что надо решить ребус, а восклицательный знак, что надо прочесть познавательную информацию о заводе.

Переход на следующий уровень возможен только тогда, когда игрок попал на пропускную клетку уровня и получил карточку (Пропуск, Каска, Задание).

Игрок, который добрался до финиша, получает карточку Знак качества. Тот, кто сделал это первым, побеждает. Будьте внимательны и вы сможете победить!

Структура конспекта (образовательного мероприятия):

1. Это настольно-печатная игра направленная на знакомство с профессией сталевар, она рассчитана на старший дошкольный возраст.
2. **Цель игры:** Расширение знаний детей о градообразующем предприятии города Омутнинска – металлургическом заводе.
3. **Задачи игры:**
 - Закреплять знания о мартеновском цехе и работе сталевара.
 - Упражнять детей в умении разгадывать ребусы, упражнять в слоговом синтезе, развивать логическое мышление и зрительную память, закреплять в делении слов на слоги, развивать интерес к интерактивным играм.

- Воспитывать уважение к профессии сталевар.
4. **Словарная работа:** мартен, сталевар, совещание, директор, пропуск, ОМЗ, фасонные профили, лифтовые направляющие, краги, щиток, суконный костюм, очки-козырьковые.
 5. **Оборудование:** фишки по количеству детей, кубик.
 6. **Демонстрационный материал:** большое игровое поле, 16 карточек с ребусами, 16 карточек с познавательной информацией о металлургическом заводе
 7. **Раздаточный материал:** 10 карточек пропусков, 10 карточек с касками, 10 карточек с заданиями, 10 карточек знак качества.
 8. **Предшествующая работа.** Найти и подобрать книги, презентации, видеофильмы о работе сталеваров, об омутнинском металлургическом заводе. Познакомиться самой с процессом выплавки стали и алгоритмом производственного процесса. Организовать родителей на изготовление ребусов о заводе и заводских профессиях. Сделать игры на закрепление знаний о профессии сталевар.
 9. **Предварительная работа.** Посетить музей ОМЗ в выставочном зале, посетить музей завода под открытым небом, посмотреть фильм о ОМЗ, что на нем производят, знакомить детей с историей завода.
 10. **Индивидуальная работа** по обучению детей разгадывать ребусы.
 11. **Методические приемы.** Рассказ о новой игре, объяснение правил игры, совместная деятельность, контроль, за соблюдением правил игры.
 12. **Организация детей** подгрупповая от 2 до 10 детей.

Паспорт игрового дидактического пособия

1. **Название.** Настольно – печатная игра «Сталевар»
2. **Возрастная группа.** Старшая – подготовительная группа
3. **Материал.** Игра изготовлена из бумаги и заламинирована
4. **Цель игры:** Расширение знаний детей о градообразующем предприятии города Омутнинска – металлургическом заводе.

Задачи игры:

- Закреплять знания о мартеновском цехе и работе сталевара.

- Упражнять детей в умении разгадывать ребусы, упражнять в слоговом синтезе, развивать логическое мышление и зрительную память, закреплять в делении слов на слоги, развивать интерес к интерактивным играм.
- Воспитывать уважение к профессии сталевар.

5. **Оборудование:** фишки по количеству детей, кубик.

Демонстрационный материал: большое игровое поле, 16 карточек с ребусами, 16 карточек с познавательной информацией о металлургическом заводе.

Раздаточный материал: 10 карточек пропусков, 10 карточек с касками, 10 карточек с заданиями, 10 карточек знак качества.

6. **Правила игры.** В этой игре вам предстоит проделать нелегкий путь сталеваров от проходной до выпуска готовой марки стали. Вам предстоит преодолеть много препятствий. Для того чтобы войти на завод нужно получить пропуск, чтобы идти в цех, нужно переодеться в раздевалке, получить задание на пятиминутке и выполнить в мартеновском цехе. В пути вам могут попасться цветные кружочки. Красные – это пропуск хода, оранжевые – предлагают пройти по стрелке, знак вопроса означает, что надо решить ребус, а восклицательный знак, что надо прочитать познавательную информацию о заводе.

Переход на следующий уровень возможен только тогда, когда игрок попал на пропускную клетку уровня и получил карточку (Пропуск, Каска, Задание).

Игрок, который добрался до финиша, получает карточку Знак качества. Тот, кто сделал это первым, побеждает. Будьте внимательны и вы сможете победить!

7. **Аннотация к игре с описанием (как использовать в работе с детьми, в каких видах деятельности может пригодиться, на что обратить внимание в работе с детьми).** Добро пожаловать на Омутнинский металлургический завод, в край металлургов, людей огненной профессии. В этой игре вам предстоит проделать нелегкий путь сталеваров от проходной до выпуска готовой марки стали. Вам предстоит преодолеть много препятствий. Будьте внимательны и вы сможете победить! Данную игру предлагается использовать в утренние и вечерние часы, для закрепления знаний о профессии металлург и заводе.

