

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

1

«ПОВОРОТ ФИГУРЫ НА ПЛОСКОСТИ»

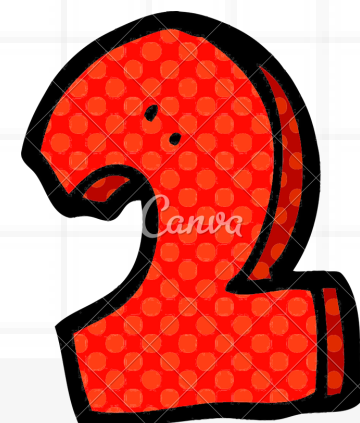


НАЙТИ ОБРАЗ СМАЙЛИКА
ПРИ ПОВОРОТЕ ВОКРУГ ТОЧКИ А:

1. ПО ЧАСОВОЙ СТРЕЛКЕ НА 90 ГРАДУСОВ
2. ПРОТИВ ЧАСОВОЙ СТРЕЛКИ НА 90 ГРАДУСОВ



A



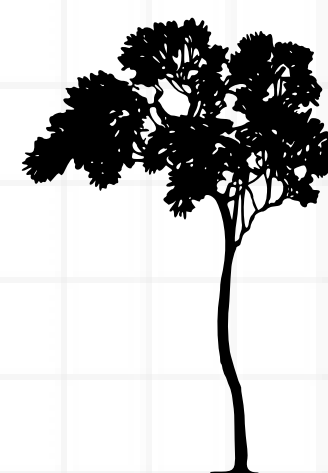
НАЙТИ ОБРАЗ ДЕРЕВА

ПРИ ПОВОРОТЕ ВОКРУГ ТОЧКИ А:

1. ПРОТИВ ЧАСОВОЙ СТРЕЛКИ НА 30 ГРАДУСОВ
2. ПО ЧАСОВОЙ СТРЕЛКЕ НА 30 ГРАДУСОВ



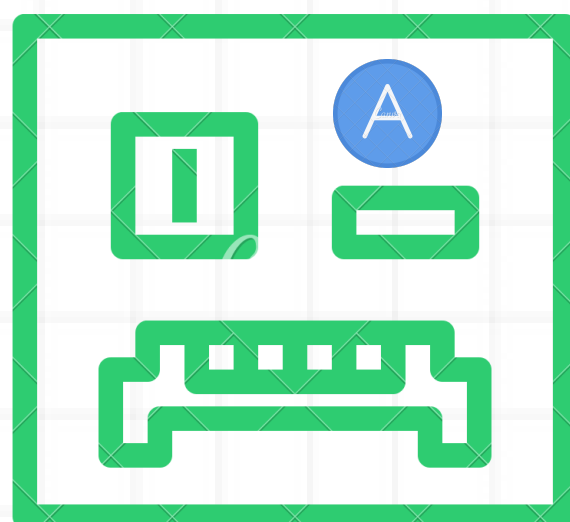
A



НАЙТИ ОБРАЗ РОБОТА

ПРИ ПОВОРОТЕ ВОКРУГ ТОЧКИ А:

1. ПО ЧАСОВОЙ СТРЕЛКЕ НА 45 ГРАДУСОВ
2. ПРОТИВ ЧАСОВОЙ СТРЕЛКИ НА 45 ГРАДУСОВ



НАЙТИ ОБРАЗ ДОМИКА

ПРИ ПОВОРОТЕ ВОКРУГ ТОЧКИ А:

1. ПРОТИВ ЧАСОВОЙ СТРЕЛКИ НА 180 ГРАДУСОВ
2. ПО ЧАСОВОЙ СТРЕЛКЕ НА 180 ГРАДУСОВ

A

