****

**Цель**: обобщить полученные знания по теме «Родной край»

**Задачи**:

* развитие памяти, мышления, внимания, быстроты реакции
* формирование умения работать в команде

**Своя игра** (командная игра) В этой игре формируются такие важные для ребёнка качества, как творческое воображение, способность к анализу и синтезу, произвольная память и внимание.

**Правила игры:**

• Играют три команды. (можно и больше) . Они выбирают, пользуясь таблицей на экране, тему вопроса и его стоимость.

• Право ответа принадлежит команде, первой поднявшей табличку со своим названием.

• В случае верного ответа команде засчитывается количество баллов, соответствующее стоимости вопроса.

• Если дан неверный ответ, то сумма снимается со счета команды, и право ответа на этот вопрос переходит другой команде.

Столы, за которыми сидят учащиеся по 7-9 человек, обозначены разными цветами (синий, красный, желтый и тому подобное)

Выигрывает команда, набравшая наибольшее количество очков.

**Особенности.**  Для проведения игры необходимо следующее оборудование:

* компьютер
* проектор
* компьютерная презентация